

ソフトウェアアーキテクチャ

第10回 遠隔利用と電子メール

環境情報学部

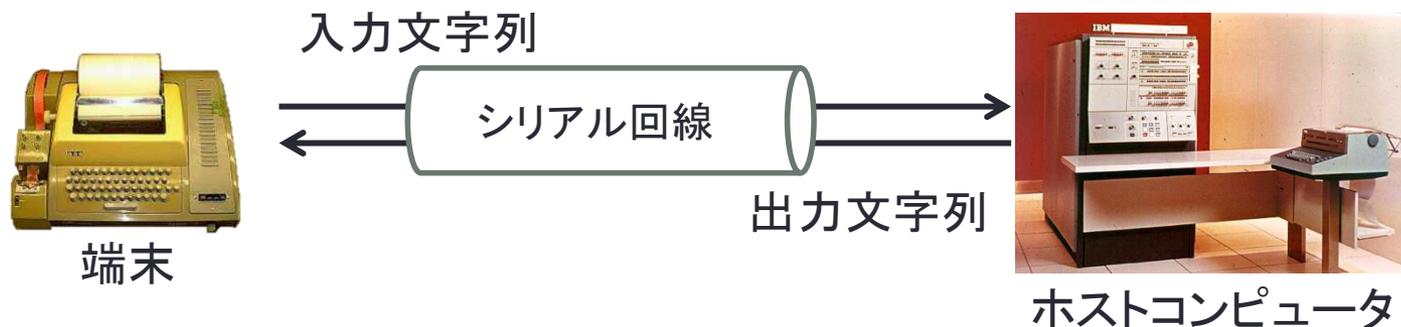
萩野 達也

スライドURL

<https://vu5.sfc.keio.ac.jp/slide/>

端末によるコンピュータの利用

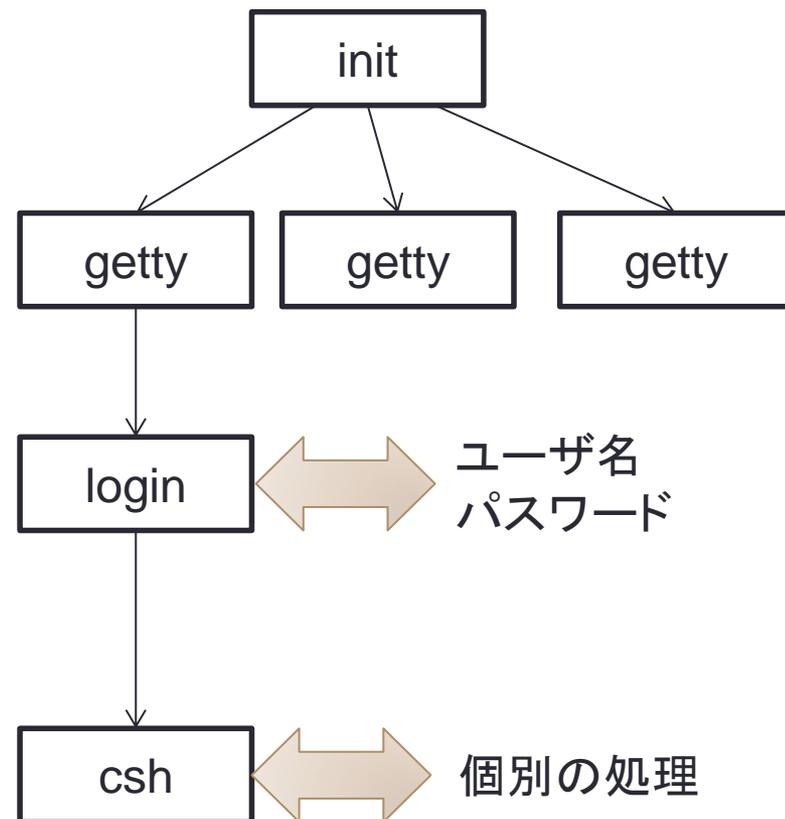
- パーソナルコンピュータ普及以前
 - シリアル回線や電話回線を利用して、端末(文字の入出力を行う装置)をホストコンピュータに接続
 - 端末から入力された文字はホストコンピュータに送られ、ホストコンピュータから送られてきた文字を端末で印刷(表示)する。
 - 文字端末, グラフィック端末など



- パーソナルコンピュータ時代
 - PCの端末エミュレーションによる仮想端末
 - 接続はシリアル回線やモデムによる電話回線
- インターネット時代
 - 仮想端末をインターネットを利用して遠隔コンピュータに接続

UNIXにおける端末接続

- ホストコンピュータはそれぞれの接続回線ごとにgettyを起動して、端末からの接続を待つ
 - `getty = get tty`
- `login`により、ユーザ名とパスワードによる認証を行う
- ユーザが指定したshellを起動し、端末からの入出力を渡す
 - 以後は端末はshellとの通信して、コマンドやプロセスを起動し処理を行う。



Telnetプロトコル



- インターネットを使った仮想端末の実現
 - シリアル回線などの代わりにインターネットを通信に使う
 - TCPコネクション(セッション, 信頼性あり)
 - ポート23
- 非常に単純なプロトコル
 - 端末から入力された文字を遠隔のコンピュータに送る
 - 遠隔のホストコンピュータが出力した文字を端末に表示する
 - シリアル回線の代わりに行うだけで, 認証などについてこれまでの仕組みを用いる
- 端末とホストの通信におけるいくつかのオプションの交渉も可能
 - DO と DON'T
 - WILL と WON'T

オプションの交渉

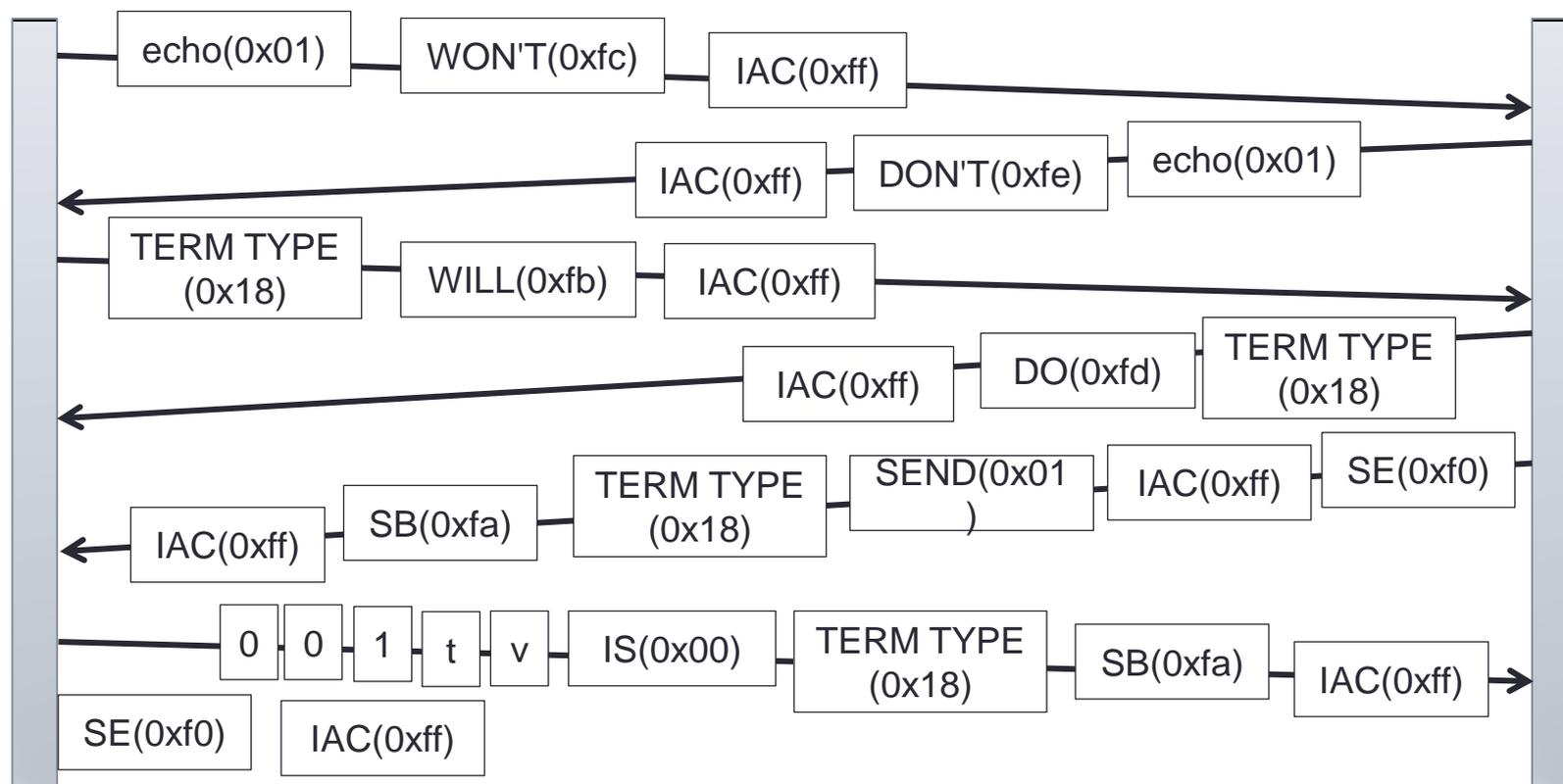
- 送信側でXを有効にしたい
 - 送信側 WILL X
 - 受信側 DO X または DON'T X
- 受信側でXを有効にてほしい
 - 送信側 DO X
 - 受信側 WILL X または WON'T X
- 送信側でXを無効にしたい
 - 送信側 WON'T X
 - 受信側 DON'T X
- 受信側でXを無効にしてほしい
 - 送信側 DON'T X
 - 受信側 WON'T X



オプション交渉例

端末

ホスト



IAC: Interpret As Command
SB~SE: Sub negotiation

Telnetの制御機能

- Are You There
 - IAC, 0xf6
- 文字消去
 - IAC, 0xf7
- ライン消去
 - IAC, 0xf8
- プロセス中断 (ctrl-C)
 - IAC, 0xf4
- 出力中止
 - IAC, 0xf5
- 同期 (TCP緊急データ)
 - IAC, 0xf2

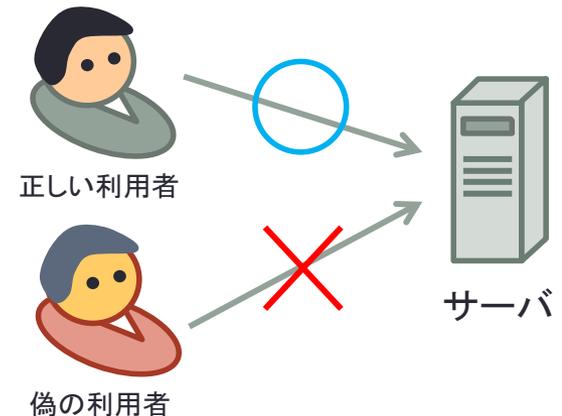
Telnetの発展系

- Telnetの問題点
 - ユーザ名・パスワードが平文で流れるため、セキュリティ上問題がある
- Rlogin (remote login)
 - UNIXにおいて使いやすいように設計
 - BSD 4において導入
 - 信頼するコンピュータを `~/.rhosts` に書いておけば、パスワードなしに利用可能
 - セキュリティの面で使われなくなりつつある
- SSH (Secure Shell)
 - protocol 1, 2
 - 認証方法: password, challenge-response, RSA, DSA
- リモートデスクトップ
 - Windowsにおけるリモートターミナル

ユーザ認証と暗号化とハッシュ

ユーザ認証

- 利用者が正しい利用者であることを確認する
- パスワード認証
- ワンタイムパスワード
- チャレンジ/レスポンス認証
- RSA (Rivest Shamir Adleman) 認証
- DSA (Digital Signature Algorithm) 認証



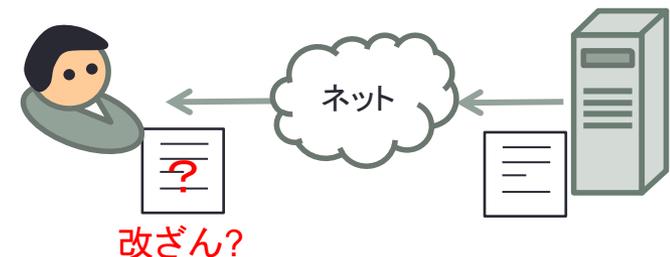
暗号化

- 通信の中身が他人に分からないようにする
- 共通鍵暗号
 - 鍵を他人に知られてはいけない
- 公開鍵暗号
 - 公開鍵と秘密鍵のペアを用いる



ハッシュ

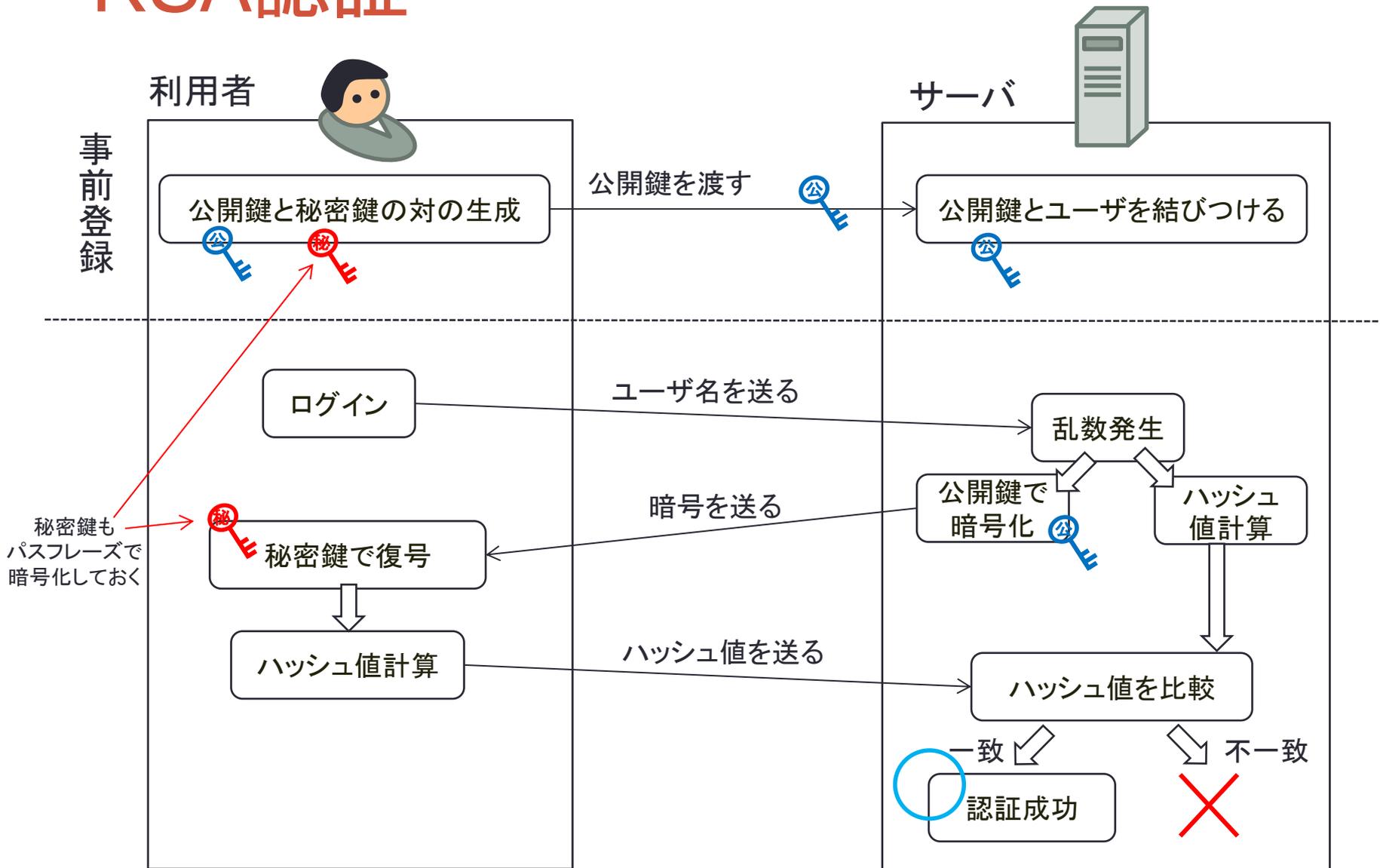
- データが改ざんされていないことを確認する
- チェックサム
- 暗号学的ハッシュ関数 (MD5, SHA-1, SHA-2)



ユーザ認証

- パスワード認証
 - 前もってサーバに登録されたパスワードを送る
- ワンタイムパスワード
 - ワンタイムパスワード発生器を利用し一度だけのパスワードを生成する
 - 例:現在の時刻から計算した数字
- チャレンジ／レスポンス認証
 - サーバから送られてきた乱数(チャレンジ)を受け取る
 - クライアントは受け取ったチャレンジとパスワードから数字を計算する
 - 計算した数字(レスポンス)をサーバに送り返す
 - サーバでも同じ計算を行いレスポンスと一致するか調べる
- RSA認証
 - RSA(Rivest Shamir Adleman)公開鍵暗号を利用する
 - 公開鍵と秘密鍵のペアを生成する
 - 公開鍵をサーバに登録する
 - サーバは乱数を公開鍵で暗号化しクライアントに送る
 - クライアントは秘密鍵を使って復号化し, ハッシュを計算する
 - ハッシュをサーバに送り返す
 - サーバはハッシュが正しいかどうか検査する

RSA認証



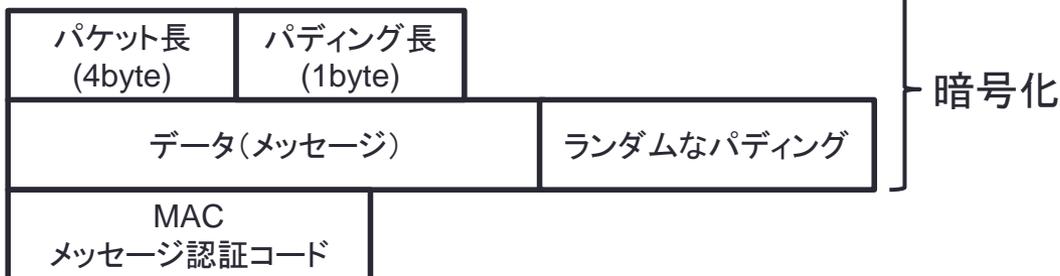
SSH概要

- 暗号や認証を利用して、端末とホストが安全に通信を行うプロトコル
 - ポート22
- 通信データ
 - クライアントとサーバ間はメッセージをやり取りする
 - メッセージはパケットに入れられて暗号化される
 - 複数のチャネルを作りコマンドを実行

メッセージ

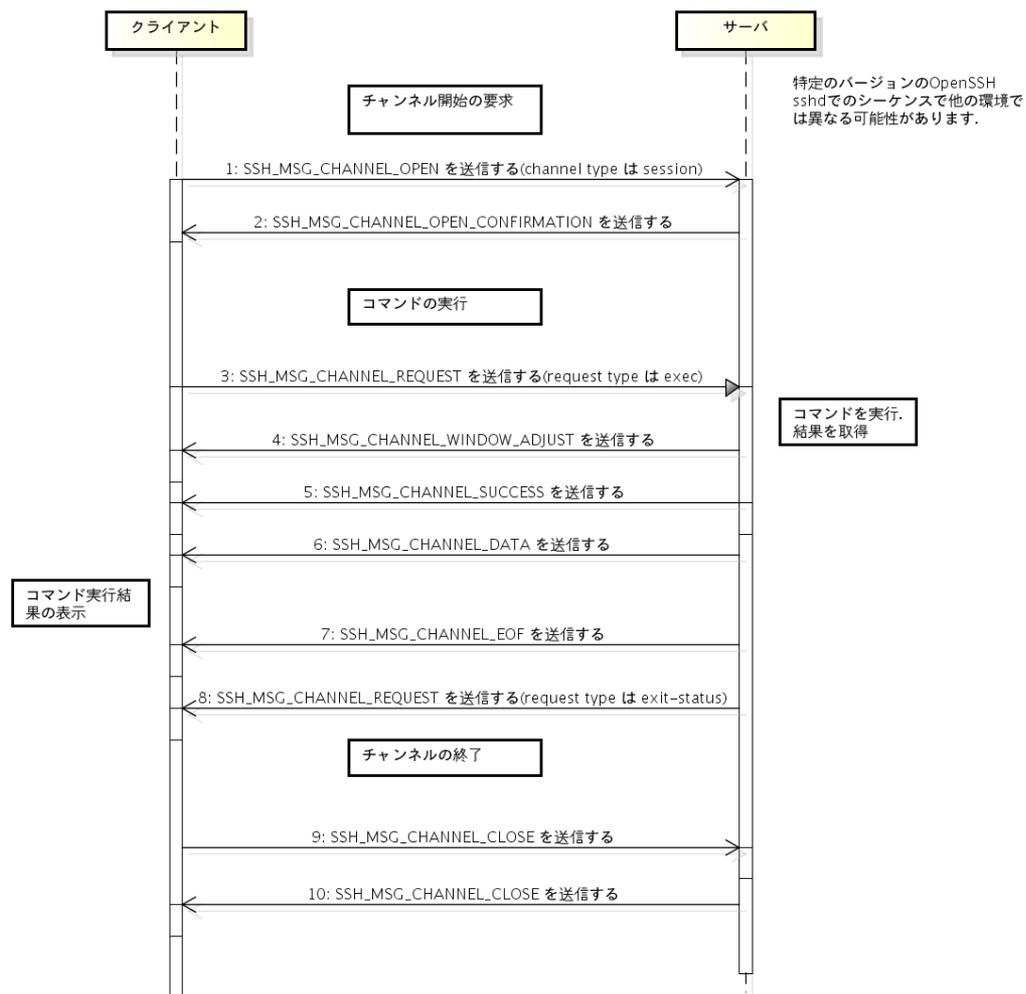
メッセージID (1byte)	メッセージ固有の情報
--------------------	------------

パケット



メッセージID	値
SSH_MSG_DISCONNECT	1
SSH_MSG_IGNORE	2
SSH_MSG_UNIMPLEMENTED	3
SSH_MSG_DEBUG	4
SSH_MSG_SERVICE_REQUEST	5
SSH_MSG_SERVICE_ACCEPT	6
SSH_MSG_KEXINIT	20
SSH_MSG_NEWKEYS	21
SSH_MSG_USERAUTH_REQUEST	50
SSH_MSG_USERAUTH_FAILURE	51
SSH_MSG_USERAUTH_SUCCESS	52
SSH_MSG_USERAUTH_BANNER	53
SSH_MSG_GLOBAL_REQUEST	80
SSH_MSG_REQUEST_SUCCESS	81
SSH_MSG_REQUEST_FAILURE	82
SSH_MSG_CHANNEL_OPEN	90
SSH_MSG_CHANNEL_OPEN_CONFIRMATION	91
SSH_MSG_CHANNEL_OPEN_FAILURE	92
SSH_MSG_CHANNEL_WINDOW_ADJUST	93
SSH_MSG_CHANNEL_DATA	94
SSH_MSG_CHANNEL_EXTENDED_DATA	95
SSH_MSG_CHANNEL_EOF	96
SSH_MSG_CHANNEL_CLOSE	97
SSH_MSG_CHANNEL_REQUEST	98
SSH_MSG_CHANNEL_SUCCESS	99
SSH_MSG_CHANNEL_FAILURE	100

SSH動作シーケンス図(3)



チャンネルごとに別々のデータのやり取りが可能

- シェルの実行
- コマンドの実行
- ポート転送
- X11転送

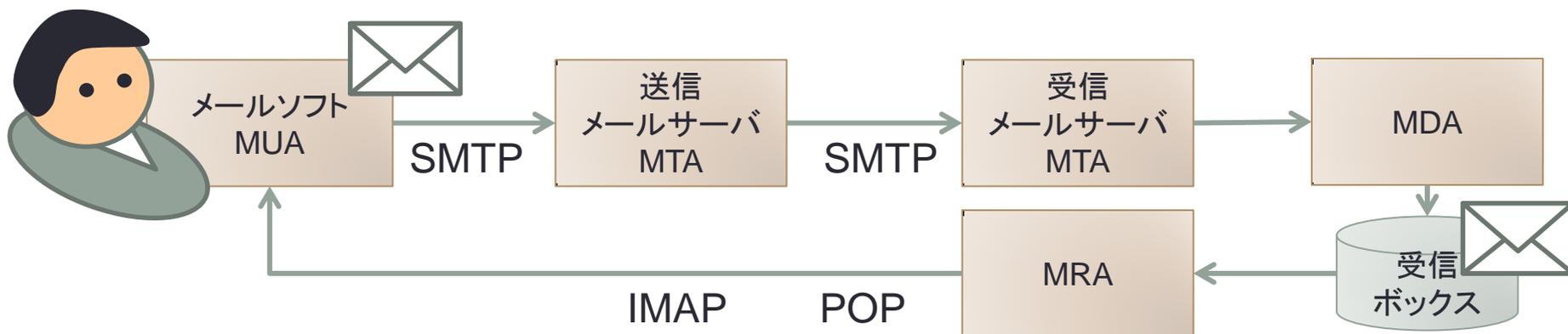
遠隔コンピュータ利用のまとめ

- Telnet
 - もっとも古いTCPプロトコルの一つ
 - 単純に仮想端末をインターネット上で実装したもの
 - セキュリティの問題あり
- SSH
 - 暗号化および認証をもつ端末プロトコル
 - 複数のユーザ認証をサポート
 - 1つの接続で複数のチャネルをサポート

電子メール

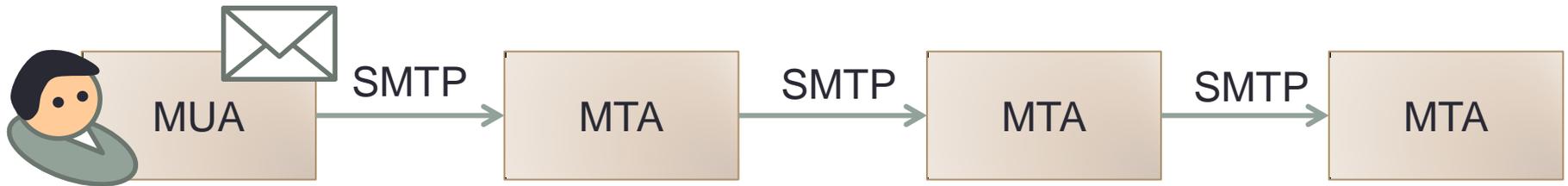
電子メールの構成要素

- MUA (Mail User Agent)
 - メールクライアント
 - メールの送受信を行う
- MTA (Mail Transfer Agent)
 - メールを宛先に送るサーバ
- MDA (Mail Deliver Agent)
 - MTAがメールボックスに書き込むソフトウェア
- MRA (Mail Retrieval Agent)
 - リモートのメールボックスからメールを取り込むサービス



SMTP

- Simple Mail Transfer Protocol
 - MUAがMTAにメールを送るときに利用
 - MTAが他のMTAにメールを転送するとき利用



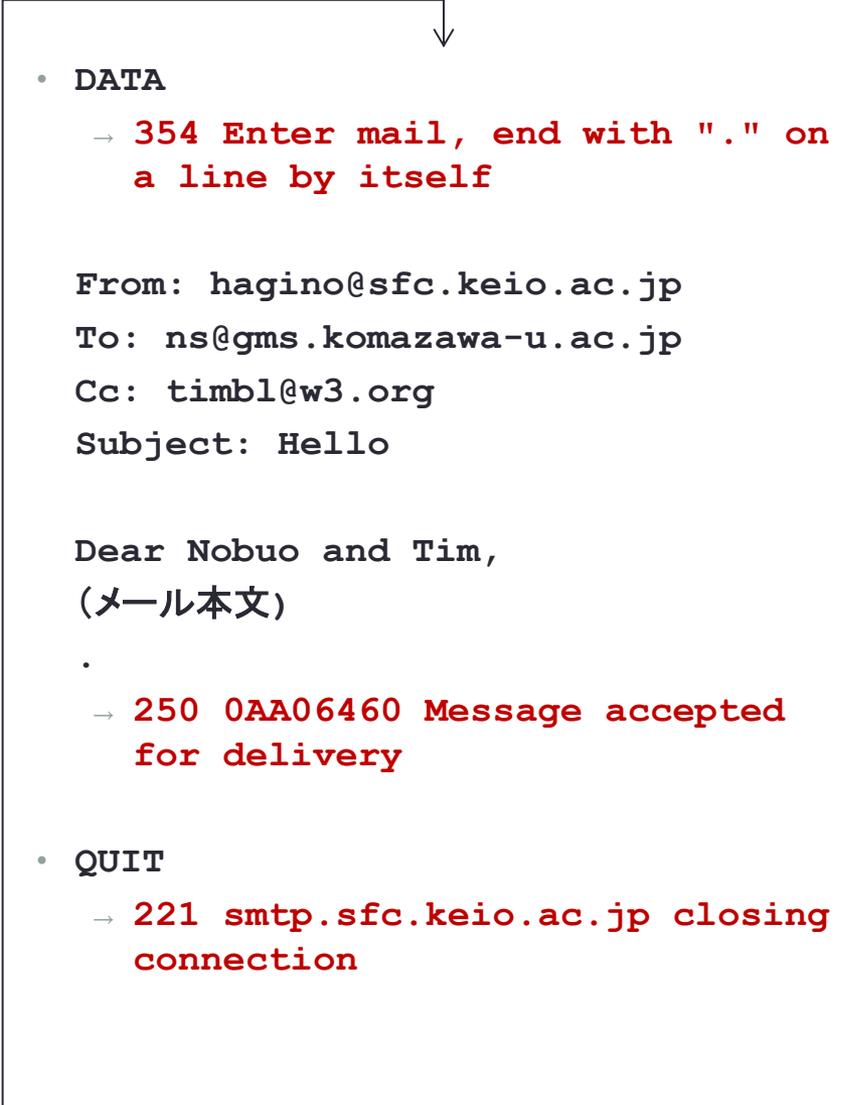
- 仕様
 - RFC821 (1982年)が最初
 - 各種拡張機能が追加
 - ESMTP (Extended SMTP)
- TCPコネクション
 - ポート25

SMTPサーバ必須コマンド

- HELO
 - 送信ホスト名を渡す
- MAIL
 - メールメッセージの送信者を知らせる
- RCPT
 - 受信者を知らせる
- DATA
 - メールメッセージの内容を送る
- RSET
 - サーバの状態をリセットする
- NOOP
 - 何もしない
- QUIT
 - 終了する

メールの送信例

- サーバに接続
 - 220 smtp.sfc.keio.ac.jp SMTP
- HELO ninna.tom.sfc.keio.ac.jp
 - 250 ninna.tom.sfc.keio.ac.jp
Hello
- MAIL FROM: hagino@sfc.keio.ac.jp
 - 250 hagino@sfc.keio.ac.jp
Sender ok
- RCPT TO: ns@gms.komazawa-u.ac.jp
 - 250 ns@gms.komazawa-u.ac.jp
Recipient ok
- RCPT TO: timbl@www.org
 - 220 timbl@www.org No such user
- RCPT TO: timbl@w3.org
 - 250 timbl@w3.org Recipient ok

- 
- DATA
 - 354 Enter mail, end with "." on
a line by itself
- ```
From: hagino@sfc.keio.ac.jp
To: ns@gms.komazawa-u.ac.jp
Cc: timbl@w3.org
Subject: Hello
```
- Dear Nobuo and Tim,  
(メール本文)
- .
- 250 0AA06460 Message accepted  
for delivery
- QUIT
    - 221 smtp.sfc.keio.ac.jp closing  
connection

# メールアドレスとメールサーバ

Tatsuya Hagino <hagino@sfc.keio.ac.jp>

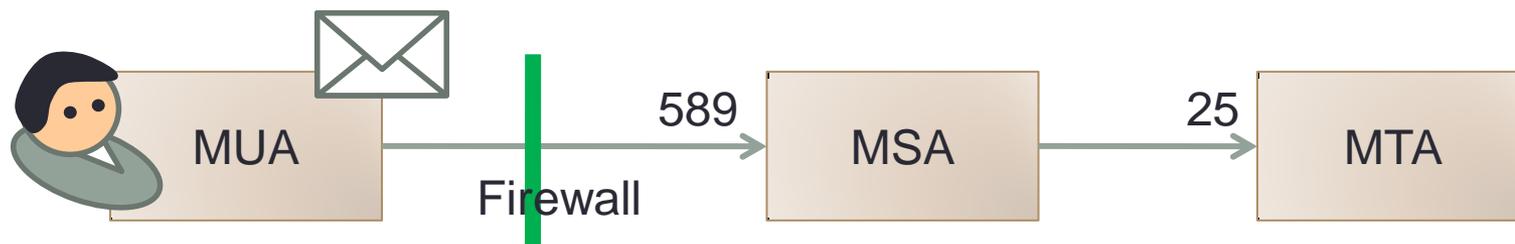
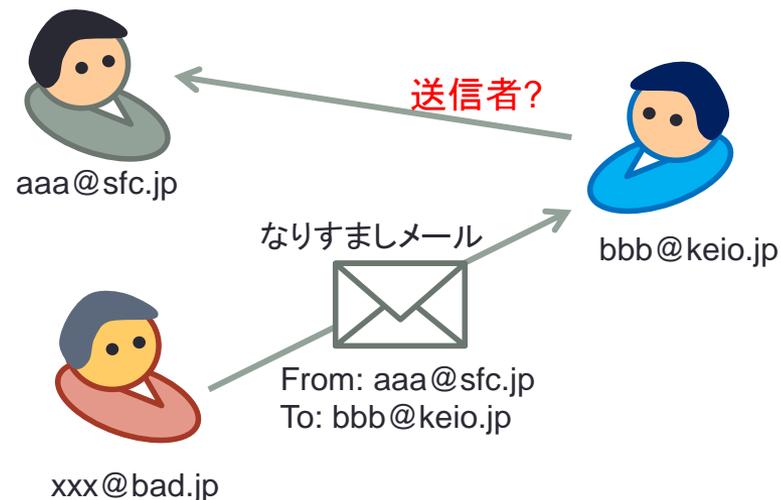
表示名      ローカル部      ドメイン

- メールアドレスはローカル部とドメインからなる
  - ドメインはDNSのドメイン, 大文字と小文字の区別はない
  - ローカル部は本来は大文字小文字の区別があるが, 無視するシステムが多い
- メールサーバ
  - ドメイン名から対応するメールサーバを探す必要がある
  - DNSのMX (Mail Exchange) でドメインのメールサーバを指定する

sfc.keio.ac.jp  MX mail-gw2.sfc.keio.ac.jp  
mail-gw1.sfc.keio.ac.jp

# SMTPのセキュリティ

- 誰でもがメールを送ることができる
  - なりすましメールが可能
  - Spamができる
- MUAを限定する
  - POP before SMTP
  - SMTP AUTH
- 外部MTAの利用を制限
  - 外部の25番ポートへの通信を制限
  - MSA (Message Submission Agent)



- メール内容を暗号化
  - SMTP over SSL

# メールサーバソフトウェア

- sendmail
  - 1980年代にBerkeleyで作成
  - UUCPなどSMTP以外の電子メールプロトコルにも対応
  - sendmail.cfに変換規則を書くことにより設定
- qmail
  - sendmailとは異なり, 高速でシンプルかつ堅牢な構造
  - 設定が簡素
  - メールボックスはMaildir形式がデフォルト
- postfix
  - sendmailとの操作上の互換性を確保
- courier-MTA
  - オープンソース
  - qmailの後継
- exim

# メールメッセージのフォーマット

- ヘッダ

- RFC822

- To: あて先
    - From: 発信者
    - Date: 日付
    - Subject: サブジェクト

- 本文

- MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions)

- `MIME-Version: 1.0`
    - `Content-Type: type/subtype; parameter`
    - `Content-Transfer-Encoding: mechanism`
    - `Content-ID: message-id`
    - `Content-Description: text`

# Content-Type

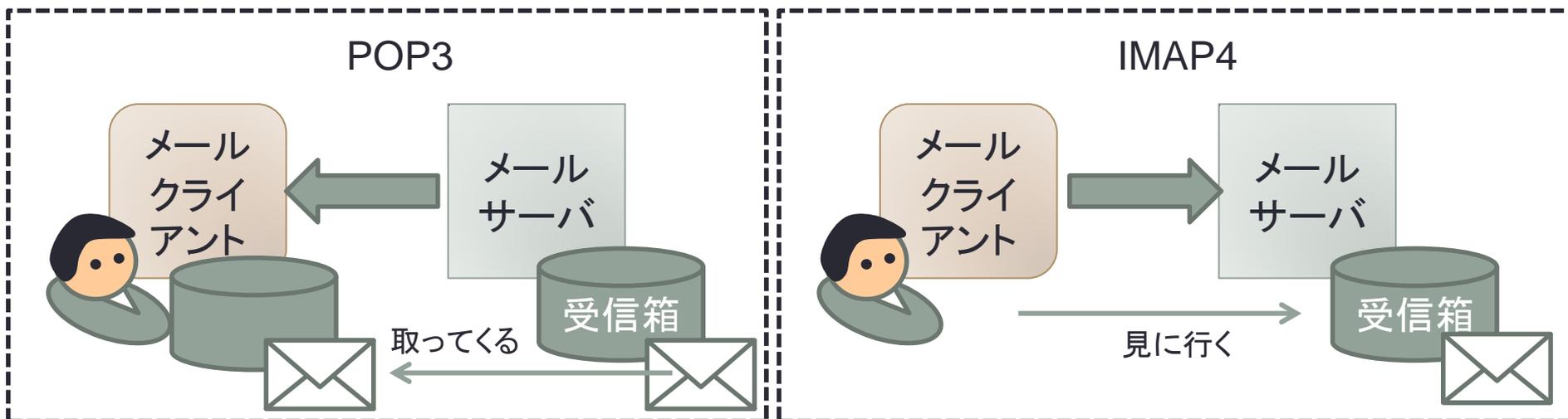
- `text/plain;charset=us-ascii`
  - 通常のテキスト
- `text/enriched`
  - He is a `<bold>`Japanese`</bold>`
- `multipart/mixed;boundary="-3D3C5DF17D08"`
  - 複数のデータからなる
- `message/rfc822`
  - 電子メール
- `application/octet-stream;name=text.lzh;type=lzh`
- `application/postscript`
- `image/jpeg`
- `audio/basic`
- `video/mpeg`

# 電子メールでの日本語の取り扱い

- 本文
  - デフォルトはiso-2022-jp
  - MIMEによりエンコーディングを指定可能
- メッセージヘッダ
  - ASCIIのみ使用可能
  - Subjectに日本語を入れたときにはASCIIにエンコードする
    - base64
      - Subject: ?ISO-2022-JP?B?GyRCMGY4fU1NGyhC?=  
=
    - quoted-printable
      - Subject: ?ISO-88591?Q?Keld\_J=F8rn\_Simonsen?=  
=

# 電子メールの受信

- メールボックスを直接見る
- リモートなメールボックスからメールを取ってきて見る
- POP3
  - Post Office Protocol
  - メールをMUAに取り込むプロトコル
  - クライアントがメールを持つ
  - メールをサーバに残しておき他のMUAと共有することも可能
- IMAP4
  - Internet Message Access Protocol
  - メールボックスを操作するプロトコル
  - MUAはメールのキャッシュを持つだけ
  - 複数のMUAと共有可能
  - クライアントはキャッシュを持つだけ

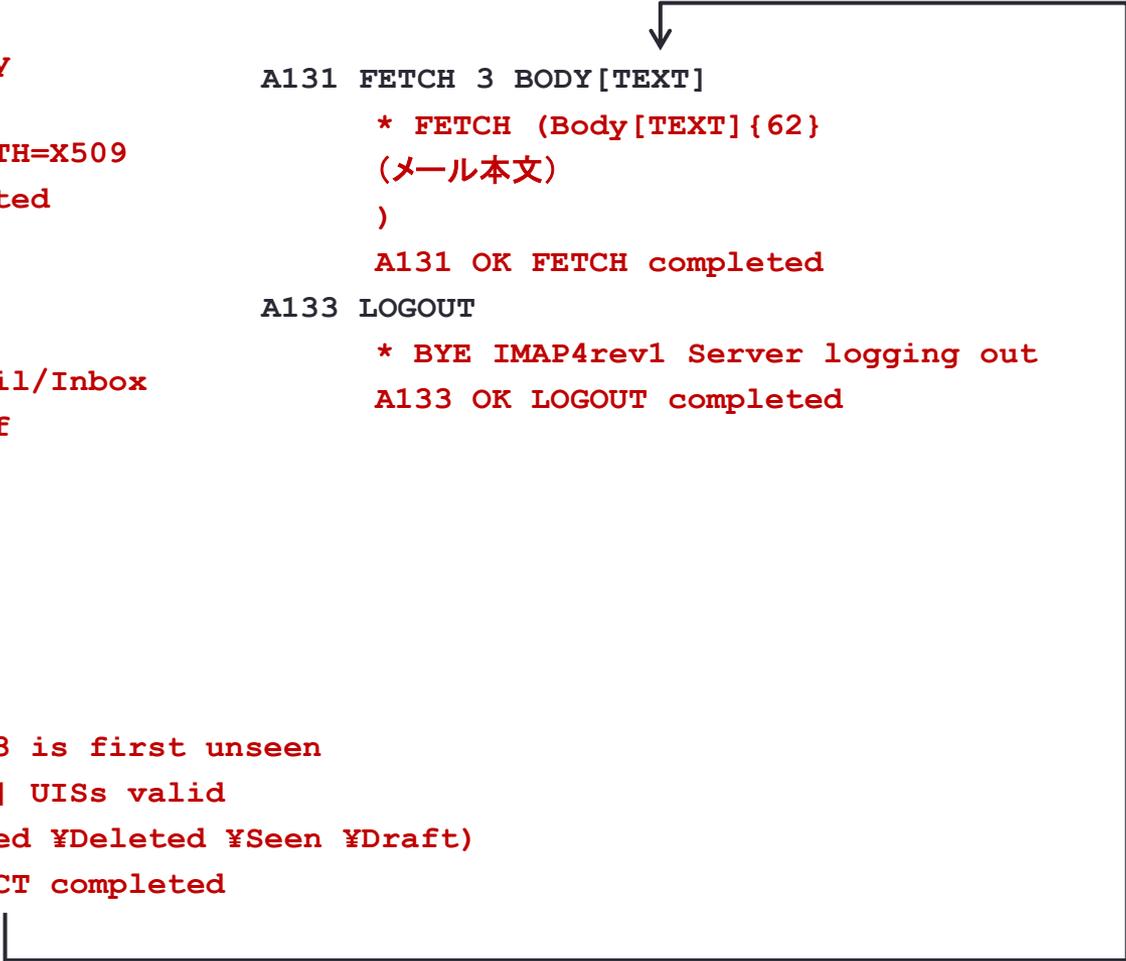


# POPの接続例

```
+OK Qpopper at mail.sfc.keio.ac.jp starting.
USER hagino
+OK Password required for hagino.
PASS password
+OK Welcome hagino!
STAT
+OK 3 1230
RETR 1
 (一番目のメール)
DELE 1
+OK Message 1 marked for deletion
QUIT
+OK 1 message expunged. Bye!
```

# IMAPの接続例

```
+OK IMAP4rev1 server ready
A121 CAPABILITY
 * CAPABILITY IMAP4rev1 AUTH=X509
 A121 OK CAPABILITY completed
A123 LOGIN hagino password
 A123 OK LOGIN completed
A125 LIST ~/Mail/%
 * LIST (¥Marked) "/" ~/Mail/Inbox
 * LIST () "/" ~/Mail/Stuff
 A125 OK LIST completed
A127 DELETE ~/Mail/Stuff
 A127 OK DELETE Completed
A129 SELECT ~/Mail/Inbox
 * 23 EXISTS
 * 12 RECENT
 * OK [UNSEEN 3] Messages 3 is first unseen
 * OK [UIDVALIDITY 5732875] UISS valid
 * FLAGS (¥Answered ¥Flagged ¥Deleted ¥Seen ¥Draft)
 A129 OK [READ-WRITE] SELECT completed
A131 FETCH 3 BODY[TEXT]
 * FETCH (Body[TEXT]{62}
 (メール本文)
)
 A131 OK FETCH completed
A133 LOGOUT
 * BYE IMAP4rev1 Server logging out
 A133 OK LOGOUT completed
```



# 電子メールその他話題

- メール転送
  - 届いたメールを別のアドレスに転送する
  - 通常のUNIXでは `~/.forward` に記述 (MDAが処理)
  - システム全体の場合は `/etc/aliases` に記述 (MTAが処理)
- メールングリスト (ML)
  - 複数人に同時にメールを送る
  - 宛先のリストを登録したメールアドレスを作っておく
- メールの振り分け
  - 届いたメールに対してプログラムを起動し、中身に応じて処理を行う
  - 自動フォルダ振り分け
  - 部分的な転送
  - SPAM振り分け
  - 不在の自動返信
  - MDAとして procmail などが有名
- メールの暗号化
  - 受信者しか読むことができないようにメール本文を暗号化する
  - ヘッダ部分は暗号化されない
  - 例: 受信者の公開鍵で暗号化する
- メールの電子署名
  - 送信者が正しいことを保障する
  - メールの中身が改ざんされていないことを調べる
  - 例: 送信者の秘密鍵でメッセージダイジェストを暗号化する

# 電子メールのまとめ

- もっともよく使われているインターネットプロトコルの一つ
  - 複数のRFCで規定
- メールクライアント(MUA)の設定
  - 電子メールの送信と受信ではプロトコルが異なる
  - SMTP
  - POP/IMAP
- セキュリティ上の問題も多い
  - SPAM