Boxed Economy Component Builder インス トールガイド

平成 15 年 11 月 10 日

目 次

第1章	Boxed Economy Component Builder のインストール	2
1.1	インストールの前に:動作環境を確認する........	2
1.2	Component Builder の入った Eclipse 2.1 をダウンロードする.	3
	1.2.1 圧縮ファイルをダウンロードする	3
	1.2.2 圧縮ファイルを解凍する	3
1.3	手に入れた Eclise 2.1 をインストールする	4
1.4	必要な設定を行う........................	5
	1.4.1 BESP と CB を関連付ける	5
	1.4.2 EclipseとJava SDK 1.4.1を関連付ける	6

第1章 Boxed Economy Component Builder のイ ンストール

本節では、社会モデルの実装(プログラミング)時の負担を軽減するための モデル作成支援ツール、Component Builder(以下 CB と略す)の導入手順 を紹介します。

1.1 インストールの前に:動作環境を確認する

もしあなたの PC 上で BESP が実行できるのであれば、CB をインストー ル/実行することができます (CB 導入の前提として、すでにスペックを満 たしている PC が用意されて、「Boxed Economy Simulation Platform のイ ンストール方法」が実施され、BESP および JDK 1.4.1 がインストールされ ているものとします)。

BESPまたはJDK 1.4.1をまだインストールしていない方は、「Boxed Economy Simulation Platform のインストール方法」を読んで、インストールし てください。 1.2 Component Builder の入った Eclipse 2.1を
 ダウンロードする

1.2.1 圧縮ファイルをダウンロードする

CBはEclise 2.1 というソフトウェアの上で動作します。CBを使用するに はEclipse 2.1 をインストールする必要があります。

『企業と市場のシミュレーション』の授業ページ (http://web.sfc.keio. ac.jp/~iba/lecture/)より、CBの入っている Eclipse 2.1 の圧縮ファイル をダウンロードしてください。

ダウンロードするべき圧縮ファイルの名前は eclipse-for-besp.zip で す。確認してください。

1.2.2 圧縮ファイルを解凍する

ダウンロードしたファイルが圧縮ファイルのままでは、インストールする ことができません。+Lhaca などのフリーのファイル圧縮・解凍ソフト¹を用 いて、ダウンロードした圧縮ファイルを解凍してください。

圧縮ファイルの解凍に関する注意

- BESPを解凍するとき、Windows2000以降でサポートされている「z ip 圧縮フォルダ内を直接閲覧する」機能を用いてインストールを行わ ないでください。インストール失敗の原因になります。もし、上記の機 能を用いてインストールしたい場合は、インストールプログラム用に 新しくフォルダを作り、その中に圧縮フォルダの内容を全てコピーし、 コピー先のインストールプログラムを使用してください。
- eoなどの「解凍中に解凍先のフォルダが参照できる」ソフトを使用する場合、全て解凍し終わるまで、インストールを行わないでください。
 インストール失敗の原因になります。

¹ファイル圧縮・解凍ソフトは、ベクター(http://www.vector.co.jp/) 窓の杜(http: //www.forest.impress.co.jp/、ウィンドウズユーザー向け)などのサイトで入手できます (2003 年 10 月現在)。

1.3 手に入れた Eclise 2.1 をインストールする

解凍先のフォルダの中の紫色のアイコン (eclipse)をダブルクリックしてください。

インストールが開始されます。



表 1.1: 解凍先のフォルダ

インストール終了後、Eclipse 2.1 が起動します。

以降、同じアイコンをダブルクリックすれば、Eclipse 2.1 が起動します。

e i	lesource - Welcome -	Eclipse	Pla	tfor	m .						
Eile	<u>E</u> dit <u>N</u> avigate Se <u>a</u> rch	Project	Bun	В	oxed Economy	Window	Help				
Ď	• 🛛 🔍 🛆 🛛 🎭 • 🗍	1			1 🐻 🚳 🔛]*⊱ ⇔	* 🖒 *				
e	😪 Navigator	▼ X	B	Weld	ome 🗙						
P_	\$ \$ \$ \$ \$		Ec	lip	se Platform	n					
				This To r	: page will help faget started, read	amiliarize the secti	you with the Ec ons below and cl	lipse Workbeni ick on the rela	ch. ted links.		^
				•	To find out more and select the fe	about th eature you	e features instal Jare interested i	led in your wo n.	kbench, choose H	elp > Welcom	e
				€	Perspectives, A window contai and editors for w	views a ins one or vorking w	nd editors more perspective ith your resource	res. A perspec s.	tive consists of vi	ews (e.g. Nav	igator)
					The shortcut bar between perspec is shown in the f	r at the fa stives tha title of th	r left of the wind t are already ope e window and in	tow allows you m. The perspe- the shortcut b	i to open new pers stive you are curre ar as a pushed-in	pectives and ently working icon.	move with
	G⊥ Outline An outline is not available.	×		€	Configuring yo You can move vi also add more vi To reset the per	our pers iews and iews to yi spective	pectives editors around th our current persp to its original sta	ie workbench t ective by usin ite, choose Wir	by dragging their t g Window > Show ndow > Reset Pers	itlebars. You View. spective.	can
					Once you have a You can customi your perspective	arran ged y ize the vie to do th	your perspective, ews, perspective his choose Windo	you can save s and New mer w > Customize	it using Window > nu operations that Perspective A	Save Perspe show up for view can	ctive As.
			4								2
			2	Tas	ks (0 items)			-	1	%° X .	\$⇒ ▼ ×
			H	1	! Description			Nesource	In Folder		Location
			_								

表 1.2: 起動した Eclipse

1.4 必要な設定を行う

最後に、モデル作成のために必要な初期設定を行います。

1.4.1 BESP と CB を 関連付ける

さきほどインストールした Eclipse 2.1 を起動して、[Window] - [Preferences] を選んでください。



表 1.3: [Window] - [Preferences] を選択する

設定のための Preferences ウィンドウが表示されます。

表1.4.1のように、左側の[Boxed Economy]を選択して、右側でBESP_HOME を設定してください(BESP_HOME とは、BESP の参照先のことです)。 Browse ボタンを押して、BESP がインストールされたフォルダを指定して ください。BESP のインストール時に細かい設定を変更していなければ、通 常は、"C: \Program Files\besp"です。

ここまでで、BESP と CB の関連付けは終了です。 Preferences ウィンドウは、まだ閉じないでください。



表 1.4: BESP_HOME を設定する

1.4.2 EclipseとJava SDK 1.4.1を関連付ける

次に、Java Compiler を設定します。

表 1.4.2 のように、左側から [Java] - [Java Compiler] を選択して、右側の [Compliance and Classfiles] における "JDK Compliance"の "Compiler compliance level"の値を "1.4" にしてください。

🚝 Preferences	
 B. Werkhench B. Arkhench B. Arkhench B. Arkhench B. Build Order B. Build Order B. Help B. Install/Update J. Java J. Java Code Formatter Code Formatter Code Formatter Code Formatter Compiler Bebue E Editor J. Bavado J. Javadoc <li< th=""><th>Compiler Options for the Java compiler: Note that a lutirebuild is required to make changes effective. Problems Style Options Style</th></li<>	Compiler Options for the Java compiler: Note that a lutirebuild is required to make changes effective. Problems Style Options Style
Import Export	Restore Defaults Apply

表 1.5: Java Compiler を設定する

終了したら、[OK] ボタンを選択してください。 Preferences ウィンドウが閉じ、設定が反映されます。 以上で、初期設定は終了です。