

文献

- [清水, 1999] 清水 聡 (1999). 新しい消費者行動 (千倉書房).
- [Alexander, 1977] C. Alexander (1977). *A Pattern Language* (Oxford University Press). クリストファー・アレグザンダー, パタン・ランゲージ: 環境設計の手引, 平田翰那 (訳), 鹿島出版会, 1984.
- [Alexander, 1979] C. Alexander (1979). *The Timeless Way of Building* (Oxford University Press). クリストファー・アレグザンダー, 時を超えた建設の道, 平田翰那 (訳), 鹿島出版会, 1993.
- [Ambler, 1998] S. W. Ambler (1998). *Process Patterns: Building Large-Scale Systems Using Object Technology* (Cambridge University Press / SIGS Books).
- [Ambler, 1999] S. W. Ambler (1999). *More Process Patterns: Delivering Large-Scale Systems Using Object Technology* (Cambridge University Press / SIGS Books).
- [Arthur, 1994] B. W. Arthur (1994). Positive Feedbacks in the Economy in *Increasing Returns and Path Dependence in the Economy* (B. W. Arthur ed) pp. 1–12 (The University of Michigan Press).
- [Arthur et al., 1996] W. B. Arthur, J. Holland, B. LeBaron, R. Palmer, and L. Tayler (1996). “Asset Pricing Under Endogenous Expectations in an Artificial Stock Market”; working paper 96-12-093, Santa Fe Institute.
- [浅羽, 1995] 浅羽 茂 (1995). 競争と協力の戦略 (有斐閣).
- [新および中野, 1984] 新 睦人, 中野 秀一郎 (1984). 社会学のあゆみ パート II: 新しい社会学の展開 (有斐閣).
- [Axelrod, 1984] R. Axelrod (1984). *The Evolution of Cooperation* (Basic Books). ロバート・アクセルロッド, つきあい方の科学: バクテリアから国際関係まで, 松田裕之 (訳), HBJ 出版局, 1987.
- [Axelrod, 1997] R. M. Axelrod (1997). *The Complexity of Cooperation: Agent-Based Models of Competition and Collaboration* (Princeton University Press). ロバート・アクセルロッド, 対立と協調の科学: エージェント・ベース・モデルによる複雑系の解明, 寺野隆雄 (監訳), ダイヤモンド社, 2003.
- [Axtell, 2002] R. Axtell (2002). “Why Agents? On the Varied Motivations for Agent Computing in the Social Sciences”; Working PaperNo. 17, Center on Social and Economic Dynamics, The Brookings Institution.
- [Bak, 1994] P. Bak (1994). Self-Organized Criticality: A Holistic View of Nature in *Complexity: Metaphors, Models, and Reality* (G. Cowan, D. Pines, and D. Melzer ed) vol. XIX (Addison-Wesley).
- [Bak, 1996] P. Bak (1996). *how nature works* (Springer-Verlag).
- [Bak and Chen, 1991] P. Bak and K. Chen (1991). Self-organized criticality. *Scientific American* 264, 46–53, Per Bak, Kan Chen, 「大地震や経済恐慌を説明する自己組織の臨界状態理論」, 山口昌哉, 木阪正史 (訳), 別冊日経サイエンス 複雑系がひらく世界, 合原一幸 (編), 日経サイエンス社, 1997.

- [Barabási, 2002] A.-L. Barabási (2002). *LINKED: The New Science of Networks*, Perseus Book Group (Perseus Book Group). アルバート＝ラズロ・バラバシ, 新ネットワーク思考: 世界のしくみを読み解く, 青木薫 (訳), NHK 出版, 2002.
- [Barabási et al., 1999] A.-L. Barabási, R. Albert, and H. Jeong (1999). Mean-field theory for scale-free random networks. *Physica A* (272), 173–187.
- [Basu et al., 1998] N. Basu, R. J. Pryor, and T. Quint (1998). ASPEN: A microsimulation model of the economy. *Computational Economics* 12, 223–241.
- [Beck, 1997] K. Beck (1997). *Smalltalk Best Practice Patterns* (Prentice Hall). ケント・ベック, ケント・ベックの Smalltalk ベストプラクティス・パターン: シンプル・デザインへの宝石箱, 梅澤真史, 小黒直樹, 皆川誠, 森島みどり (訳), ピアソン・エデュケーション, 2003.
- [Beck and Cunningham, 1987] K. Beck and W. Cunningham (1987). Using Pattern Languages for Object-Oriented Programs in *OOPSLA-87 workshop on the Specification and Design for Object-Oriented Programming*.
- [Berger and Luckmann, 1966] P. L. Berger and T. Luckmann (1966). *The Social Construction of Reality: A Treatise in the Sociology of Knowledge* (Doubleday & Company). ピーター・L・パーガー, トーマス・ルックマン, 現実の社会的構成: 知識社会学論考, 新版, 山口節郎 (訳), 新曜社, 2003.
- [Bianconi and Barabási, 2001] G. Bianconi and A.-L. Barabási (2001). Competition and multiscaling in evolving networks. *Europhysics Letters* (54), 436–442.
- [Black, 1962] M. Black (1962). *Models and Metaphors: Studies in Language and Philosophy* (Cornell University Press).
- [Boulding, 1985] K. E. Boulding (1985). *The World as a Total System* (Sage Publication).
- [Boxed Economy Project, 2001] Boxed Economy Project (2001). 社会・経済シミュレーションのフロンティア — Boxed Economy Project — in *SFC Open Research Forum 2001*, 慶應義塾大学湘南藤沢キャンパス (SFC).
- [Boxed Economy Project, 2003] Boxed Economy Project. *Boxed Economy Simulation Platform 1.1 Users Guide*. フジタ未来経営研究所 (2003).
- [Brown et al., 1998] W. J. Brown, R. C. Malveau, H. W. M. III, and T. J. Mowbray (1998). *Antipatterns: Refactoring Software, Architectures, and Projects in Crisis* (John Wiley & Sons). William J. Brown, Raphael C. Malveau, Hays W. McCormick III, Thomas J. Mowbray, アンチパターン: ソフトウェア危篤患者の救出, 岩谷宏 (訳), ソフトバンク, 1999.
- [Brown et al., 1999] W. J. Brown, H. W. M. III, and S. W. Thomas (1999). *Antipatterns and Patterns in Software Configuration Management* (John Wiley & Sons). W. J. Brown, H.W. S. McCormick III, S. W. Thomas, アンチパターン: ソフトウェア構成管理の悪夢, 岩谷宏 (訳), ソフトバンク, 1999.
- [Brown et al., 2000] W. J. Brown, H. W. M. III, S. W. Thomas, and H. W. McCormick (2000). *Antipatterns in Project Management* (John Wiley & Sons).
- [Bruun, 1997] C. Bruun (1997). Agent-Based Keynesian Economics in *Simulating social phenomena* (R. Conte, R. Hegselmann, and P. Terna ed) pp. 279 – 285 (Springer-Verlag).

- [Bruun, 2002] C. Bruun (2002). Prospect for an Economics Framework for Swarm in *Agent-Based Methods in Economics and Finance: Simulation in Swarm* (F. Luna and A. Perrone ed) (Kluwer Academic Publishers).
- [Buckley, 1967] W. Buckley (1967). *Sociology and Modern Systems Theory* (Prentice-Hall). W. バックレイ, 一般社会システム論, 新睦人, 中野秀一郎 (訳), 誠信書房, 1980.
- [Buschmann et al., 1996] F. Buschmann, H. Rohnert, M. Stal, R. Meunier, and P. Sommerlad (1996). *Pattern-oriented Software Architecture: A System of Patterns* (Wiley). F. ブッシュマン, H. ローネルト, M. スタル, R. ムニエ, P. ゾンメルラード, ソフトウェアアーキテクチャ: ソフトウェア開発のためのパターン体系, 金沢典子, 桜井麻里, 千葉寛之, 水野貴之, 関富登志 (訳), 近代科学社, 2000.
- [Cannon, 1932] W. B. Cannon (1932). *The Wisdom of the Body* (W. W. Norton). W.B. キャノン, からだの知恵: この不思議なはたらき, 館鄰, 館澄江 (訳), 講談社, 1981.
- [Casti, 1996] J. L. Casti (1996). *Would-Be Worlds: How Simulation Is Changing the Frontier of Science* (John Wiley & Sons). ジョン・キャストイ, 複雑系による科学革命, 中村和幸 (訳), 講談社, 1997.
- [Coad and Mayfield, 1999] P. Coad and M. Mayfield (1999). *Java Design: Building Better Apps & Applets* 2 edn. (Yourdon Press, Prentice Hall PTR).
- [Coad et al., 1995] P. Coad, D. North, and M. Mayfield (1995). *Object Models: Strategies, Patterns, and Applications* (Prentice-Hall).
- [Coplien, 1992] J. Coplien (1992). *Advanced C++ Programming Styles and Idioms* (Addison-Wesley). 安村通晃, 大谷浩司, 渦原茂 (訳), C++ プログラミングの筋と定石, トッパン, 1994.
- [Coplien, 1995] J. Coplien (1995). A Generative Development-Process Pattern Language in *Pattern Languages of Program Design* (J. O. Coplien and D. C. Schmidt ed) vol. 1 (Addison Wesley), PLoPD Editors(編), プログラムデザインのためのパターン言語: **Pattern Languages of Program Design** 選集, 細谷竜一, 中山裕子 (訳), ソフトバンクパブリッシング, 2001 所収.
- [Coplien, 1996] J. Coplien (1996). Industrial Experience with Design Patterns in *Proc. ICSE '96* pp. 103–114, (IEEE CS Press).
- [Cusumano et al., 1992] M. A. Cusumano, Y. Mylonadis, and R. S. Rosenbloom (1992). Strategic maneuvering and mass-market dynamics: The triumph of vhs over beta. *Business History Review* 66, 51 – 94.
- [Dahl and Nygaard, 1966] O.-J. Dahl and K. Nygaard (1966). Simula — an algol-based simulation language. *Communication of the ACM* 9, 671 – 678.
- [Dalle and Jullien, 2000] J. D. Dalle and N. Jullien (2000). Windows vs. Linux: Some Explorations into the Economics of Free Software in *Applications of Simulation to Social Sciences* pp. 399–416 (Hermes Science Publishing).
- [出口, 2000] 出口 弘 (2000). 複雑系としての経済学: 自律的エージェント集団の科学としての経済学を目指して (日科技連).
- [電通総研, 1994] 電通総研 . (1994). 情報メディア白書 1994 (電通総研).

- [Dugdale, 2000] J. Dugdale. An evaluation of seven software simulation tool for use in the social sciences. COSI Training on-line resources, <http://www.irit.fr/COSI/training/evaluationoftools/Evaluation-Of-Simulation-Tools.htm> (2000).
- [江頭, 2002] 江頭 進 (2002). 進化経済学のすすめ: 「知識」から経済現象を読む (講談社現代新書).
- [Engel, 1993] G. Engel (1993). Unambiguity and ambiguity in *Unambiguity and ambiguity*.
- [Engel et al., 1995] J. F. Engel, R. D. Blackwell, and P. W. Miniard (1995). *Consumer Behavior* 8 edn. (The Dryden Press).
- [Epstein and Axtell, 1996] J. M. Epstein and R. Axtell (1996). *Growing Artificial Societies: Social Science from the Bottom Up* (Brookings Institution Press / The MIT Press). Joshua M. Epstein, Robert Axtell, 人工社会: 複雑系とマルチエージェント・シミュレーション, 服部正太, 木村香代子 訳, 共立出版, 1999.
- [Forrester, 1961] J. W. Forrester (1961). *Industrial Dynamics* (MIT Press). J.W. フォレスター, インダストリアル・ダイナミクス, 石田晴久, 小林秀雄 (訳), 紀伊国屋書店, 1971.
- [Fowler, 1996] M. Fowler (1996). *Analysis Patterns: Reusable Object Models* (Addison-Wesley). マーチン・ファウラー, アナリシスパターン: 再利用可能なオブジェクトモデル, 堀内 一, 友野 晶夫, 児玉 公信, 大脇 文雄 (訳), 新装版, ピアソンエデュケーション, 2002.
- [Frank and Cook, 1998] R. H. Frank and P. J. Cook (1998). *THE WINNER-TAKE-ALL SOCIETY* (Penguin Books USA Inc.).
- [Fraser et al., 1997] S. Fraser, K. Beck, G. Booch, J. Coplien, R. Johnson, and B. Opdyke (1997). Beyond the Hype: Do Patterns and Frameworks Reduce Discovery Costs? in *Proc. ACM OOPSLA '97* pp. 342-344.
- [藤村, 1999] 藤村 龍雄 (1999). 自然言語と普遍言語 [科学 / 技術と言語 (岡田 節人, 佐藤 文隆, 竹内 啓, 長尾 眞, 中村 雄二郎, 村上 陽一郎, 吉川 弘之 編)] (岩波書店), 岩波講座 科学 / 技術と人間 10.
- [Gamma, 1991] E. Gamma (1991). Ph.D. Thesis, Universität Zürich.
- [Gamma et al., 1995] E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, and J. Vlissides (1995). *Design Patterns : Elements of Reusable Object-Oriented Software* (Addison-Wesley). Erich Gamma, Richard Helm, Raplh Johnson, John Vlissides, オブジェクト指向における再利用のための デザインパターン, 改訂版, 本位田真一, 吉田和樹 (監訳), ソフトバンクパブリッシング, 1999.
- [Giddens, 1976] A. Giddens (1976). *New Rules of Sociological Method* (Centurym Hutchinson). アンソニー・ギデンス, 社会学の新しい方法規準: 理解社会学の共感的批判, 而立書房, 1987 (第 2 版 2000).
- [Giddens, 2002] A. Giddens ed (2002). 情報技術と経済文化 (NTT 出版).
- [Gilbert and Troitzsch, 1999] N. Gilbert and K. G. Troitzsch (1999). *Simulation for the Social Scientist* (Open University Press). N・ギルバート, K.G. トロイチュ, 社会シミュレーションの技法: 政治・経済・社会をめぐる思考技術のフロンティア, 井庭崇, 岩村拓哉, 高部陽平 (訳), 日本評論社, 2003.

- [Goldberg, 1989] D. E. Goldberg (1989). *Genetic Algorithms in Search, Optimization & Machine Learning* (Addison-Wesley).
- [Grabow, 1985] S. Grabow (1985). *Christopher Alexander: The Search For A New Paradigm in Architecture* (Routledge Kegan & Paul). スティーブン・グラボー, クリストファー・アレグザンダー: 建築の新しいパラダイムを求めて, 吉田朗, 長塚正美, 辰野智子 (訳), 鹿島出版会, 1991.
- [Grumbacher, 1993] S. K. e. a. Grumbacher (1993). Self-organized criticality: An experiment with sand piles. *Am. J. Phys.* 61.
- [Gulyas et al., 1999] L. Gulyas, T. Kozsik, and J. B. Corliss (1999). The multi-agent modelling language and the model design interface. *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 2(3), <http://www.soc.surrey.ac.uk/JASSS/2/3/8.html>.
- [Haken, 1978] H. Haken (1978). *Synergetics: An Introduction, Noequilibrium Phase Transitions and Self-Organization in Physics, Chemistry and Biology* 2 edn. (Springer). H. ハーケン, 協同現象の数理: 物理、生物、化学的系における自律形成, 牧島邦夫, 小森尚志 (訳), 東海大学出版会, 1980.
- [浜嶋ほか, 1997] 浜嶋 朗, 竹内 郁郎, 石川 晃弘 編 (1997). 社会学小辞典 新版 (有斐閣).
- [Hanson, 1958] N. Hanson (1958). *Patterns of Discovery* (Cambridge University Press). N.R. ハンソン, 科学的発見のパターン, 村上陽一郎 訳, 講談社学術文庫, 1986.
- [Hanson, 1970] N. R. Hanson (1970). *Perception and Discovery: An Introduction to Scientific Inquiry* (Wadsworth Pub. Co.). ノーウッド・ラッセル ハンソン, 知覚と発見: 科学的探究の論理, 上下巻, 復刊版, 紀伊国屋書店, 1982.
- [橋爪, 1978] 橋爪 大三郎 (1978). “記号空間論”の基本視座. ソシオロギス (2), 1-10, リーディングス日本の社会学 1:社会学理論 (塩原勉, 井上俊, 厚東洋輔 編, 東京大学出版会, 1997) に再録.
- [橋爪, 2000] 橋爪 大三郎 (2000). 言語派社会学の原理 (洋泉社).
- [服部ほか, 2000] 服部 正太, 玉田 正樹, 辺見 和晃, 桑原 敬幸 (2000). “ABS の概要と類似シミュレータとの比較”; Working Paper No.6, 新型シミュレータ開発プロジェクト, (<http://hachibei.c.u-tokyo.ac.jp/users/yamakage/ntsp1.html>).
- [Hay, 1996] D. Hay (1996). *Data Model Patterns: Convention of Thought* (Dorset House).
- [Hayek, 1945] F. A. Hayek (1945). The use of knowledge in society. *American Economic Review* 35(4), 519-530, F.A. ハイエク, 「社会における知識の利用」, 市場・知識・自由: 自由主義の経済思想, 田中真晴, 田中秀夫 編訳, ミネルヴァ書房, 1986 所収, p.52-76.
- [Hesse, 1966] M. B. Hesse (1966). *Models and Analogies in Science* (University of Notre Dame Press). M. ヘッセ, 科学・モデル・アナロジー, 高田紀代志 (訳), 培風館, 1986.
- [Hesse, 1980] M. B. Hesse (1980). *Revolutions and Reconstructions in the Philosophy of Science*, (Harvester Press). M. ヘッセ, 知の革命と再構成, 村上陽一郎, 横山輝雄, 鬼頭秀一, 井山弘幸 (訳), サイエンス社, 1986.
- [廣島, 1985] 廣島 康真 (1985). Master Thesis, 慶應義塾大学 経営管理研究科.
- [Hodgson, 1993] G. M. Hodgson (1993). *Economics and Evolution: Bringing Life Back into Economics* (University of Michigan Press). ジェフリー・M・ホジソン, 進化と経済学: 経済学に生命を取り戻す, 西部忠 (監訳), 東洋経済新報社, 2003.

- [Holland, 1986] J. H. Holland (1986). Escaping brittleness: The possibilities of a general purpose machine learning algorithm applied to parallel rule-based systems in *Machine Learning II* pp. 593–624.
- [Iba, 1999] T. Iba (1999). Master Thesis, 慶應義塾大学 政策・メディア研究科.
- [井庭および福原, 1998] 井庭 崇, 福原 義久 (1998). 複雑系入門: 知のフロンティアへの冒険 (NTT 出版).
- [井庭ほか, 2002] 井庭 崇, 海保 研, 中鉢 欣秀, 上橋 賢一, 山田 悠 (2002). オブジェクト指向による社会のモデル化とフレームワーク [第 6 回進化経済学会].
- [Iba et al., 2000] T. Iba, M. Hirokane, H. Kawakami, T. Y., and H. Takenaka (2000). Exploratory Model Building: Toward Agent-Based Economics [第四回進化経済学会論集] pp. 146–149.
- [井庭ほか, 2000] 井庭 崇, 岩村 拓哉, 廣兼 賢治, 竹中 平蔵, 武藤 佳恭 (2000). “エージェントベース社会シミュレーションのためのフレームワークデザイン”; FIF Working PaperNo. 1, フジタ未来経営研究所.
- [井庭ほか, 2000] 井庭 崇, 中鉢 欣秀, 高部 陽平, 廣兼 賢治, 津屋 隆之介, 田中 潤一郎, 上橋 賢一, 北野 里美, 高松 祐三, 石渡 元春, 竹中 平蔵 (2000). 箱庭経済シミュレーションの基礎モデル、および政策分析への可能性 [政策分析ネットワーク 第 2 回年次研究大会「政策メッセ 2001」研究発表要旨集] p. 3.
- [Iba et al., 2001] T. Iba, Y. Takabe, Y. Chubachi, J. Tanaka, K. Kamihashi, R. Tsuya, S. Kitano, M. Hirokane, and Y. Matsuzawa (2001). Boxed Economy Foundation Model: Toward Simulation Platform for Agent-Based Economic Simulations in *JSAI 2001 International Workshop on Agent-based Approaches in Economic and Social Complex Systems* pp. 186–193.
- [Iba et al., 2001] T. Iba, Y. Takabe, Y. Chubachi, and Y. Takefuji (2001). Boxed Economy Simulation Platform and Foundation Model in *Workshop of Emergent Complexity of Artificial Markets, 4th International Conference on Computational Intelligence and Multimedia Applications* pp. 34–38.
- [井庭ほか, 2001] 井庭 崇, 中鉢 欣秀, 高部 陽平, 田中 潤一郎, 上橋 賢一, 津屋 隆之介, 北野 里美, 廣兼 賢治 (2001). Boxed Economy の実現に向けて: エージェントベース経済シミュレーションのための基礎モデル [情報処理学会研究報告 *ICS-123*] pp. 79–84.
- [井庭ほか, 2001] 井庭 崇, 竹中 平蔵, 武藤 佳恭 (2001). 人工市場アプローチによる家庭用 vtr の規格競争シミュレーション. 情報処理学会論文誌: 数理モデル化と応用 42(SIG14 (TOM5)), 73–89.
- [飯尾, 1995] 飯尾 要 (1995). 社会・経済システム論の歴史・現状・課題. 大阪経大論集 45(5), 17–46.
- [石川および寺野, 2000] 石川 泰志, 寺野 隆雄 (2000). 分類子システムによるエージェントの共進化とマーケティングシミュレーション [情報処理学会研究報告 2000-ICS-119] pp. 65–72.
- [伊丹および伊丹研究室, 1989] 伊丹 敬之, 伊丹研究室 . (1989). 日本の VTR 産業: なぜ世界を制覇できたのか (NTT 出版).
- [岩村ほか, 1998] 岩村 拓哉, 井庭 崇, 武藤 佳恭 (1998). マルチエージェント社会における役割分担の生成: 蟻のコロニーにおける食糧運搬 [情報処理学会第 57 回全国大会].

- [Iwamura et al., 1999] T. Iwamura, T. Iba, and Y. Takefuji (1999). Emergence of Cooperative Behavior by Simple Reactive Agents in *Joint Conference of Information Systems Analysis and Synthesis (ISAS) & The Third Conference of Systemics, Cybernetics and Informatics (SCI)*.
- [岩村ほか, 1999] 岩村 拓哉, 廣兼 賢治, 井庭 崇, 竹中 平蔵, 武藤 佳恭 (1999). エージェントベース経済シミュレーションのためのフレームワークデザイン [第8回マルチエージェントと協調計算ワークショップ].
- [和泉および植田, 1999] 和泉 潔, 植田 一博 (1999). コンピュータの中の市場: 認知機構をもつエージェントからなる人工市場の構築とその評価. *認知科学* 6(1), 31–43.
- [Jacobson et al., 1997] I. Jacobson, M. Griss, and P. Jonsson (1997). *Software Reuse : Architecture, Process and Organization for Business Success* (ACM Press).
- [Johnston and Nava, 1985] A. C. Johnston and S. J. Nava (1985). Recurrence rates and probability distribution estimates for the new madrid seismic zone. *J. Geophys. Res.* B90.
- [Jones, 1996] C. Jones (1996). *Applied Software Measurement: Assuring Productivity and Quality* 2 edn. (The McGraw-Hill Companies). 鶴保征城, 富野壽 (監訳), ソフトウェア開発の定量化手法, 第2版, 共立出版, 1998.
- [金子および池上, 1998] 金子 邦彦, 池上 高志 (1998). 複雑系の進化的シナリオ: 生命の発展様式 (朝倉書店).
- [金子および津田, 1996] 金子 邦彦, 津田 一郎 (1996). 複雑系のカオスのシナリオ (朝倉書店).
- [片平, 1994] 片平 秀貴 (1994). マーケティング・サイエンス (東京大学出版会).
- [片平および杉田, 1994] 片平 秀貴, 杉田 善弘 (1994). マーケティング・サイエンスの最近の動向: 米国を中心として. *オペレーションズ・リサーチ* 178–188.
- [Katz and Shapiro, 1985] M. L. Katz and C. Shapiro (1985). Network externalities, competition and compatibility. *American Economic Review* 75, 424–440.
- [河田, 1989] 河田 雅圭 (1989). 進化論の見方 (紀伊国屋書店).
- [河本, 1995] 河本 英夫 (1995). オートポイエーシス: 第三世代システム (青土社).
- [経済企画庁, 1982 – 1996] 経済企画庁 . (1982 – 1996). 消費動向調査 (経済企画庁).
- [富永, 1995] 富永 健一 (1995). 行為と社会システムの理論: 構造-機能-変動理論をめざして (東京大学出版会).
- [吉地および西部, 2000] 吉地 望, 西部 忠 (2000). 多層調整企業モデルによる複雑適応系シミュレーション [第四回進化経済学会論集] pp. 288–291.
- [Klopfenstein, 1989] B. C. Klopfenstein (1989). The Diffusion of the VCR in the United States in *The VCR Age* (SAGE Publications).
- [Knuth, 1985] D. E. Knuth (1985). Algorithmic thinking and mathematical thinking. *American Mathematical Monthly* 170–181, Donald E. Knuth, 「算法的思考と数学的思考」, クヌース先生のプログラム論, 有澤誠 (編), 共立出版, 1991 所収).
- [Koenig, 1998] A. Koenig (1998). Patterns and Antipatterns in *The Patterns Handbook: Techniques, Strategies and Applications* (L. Rising ed) (Cambridge University Press / SIGS Books).

- [厚東, 1991] 厚東 洋輔 (1991). 社会認識と創造力 (ハーベスト社).
- [Kuhn, 1962] T. S. Kuhn (1962). *The Structure of Scientific Revolutions* (The University of Chicago Press). トーマス・クーン, 科学革命の構造, みすず書房, 1971.
- [公文, 1995] 公文 俊平 (1995). 情報文明論 (NTT 出版).
- [Lakoff and Johnson, 1980] G. Lakoff and M. Johnson (1980). *Metaphors We Live By* (The University of Chicago Press). G. レイコフ, M. ジョンソン, レトリックと人生, 渡部昇一, 楠瀬淳三, 下谷和幸 (訳), 大修館書店, 1986.
- [Langton et al., 1998] C. Langton, R. Burkhart, I. Lee, M. Daniels, and A. Lancaster. The swarm simulation system. <http://www.santafe.edu/projects/swarm> (1998).
- [Luce and Suppes, 1965] R. D. Luce and P. Suppes (1965). Utility and Subjective Probability in *Handbook of Mathematical Psychology* (R.D.Luce, R.R.Bush, and E.Galanter ed) (J.Wiley and Sons).
- [Marshall, 1999] C. Marshall (1999). *Enterprise Modeling with UML: Designing Successful Software through Business Analysis* (Addison Wesley). クリス・マーシャル, 企業情報システムの一般モデル: UML によるビジネス分析と情報システムの設計, 児玉公信 (訳), ピアソンエデュケーション, 2001.
- [Martin and J.Odell, 1995] J. Martin and J. J.Odell (1995). *Object-Oriented Methods: A Foundation* (PTR Prentice Hall). ジェームズ・マーチン, ジェームズ・J・オデル, オブジェクト指向方法序説: 基盤編, 三菱CC研究会O Oタスクフォース (訳), トッパン, 1995.
- [松澤ほか, 2003] 松澤 芳昭, 海保 研, 津屋 隆之介, 青山 希, 井庭 崇 (2003). エージェントベース経済シミュレーションの作成プロセス: Boxed Economy 基礎モデルに基づく分析と設計 [第7回進化経済学会].
- [Minar et al., 1996] N. Minar, R. Burkhart, C. Langton, and M. Askenazi. The swarm simulation system:a toolkit for building multi-agent simulations. <http://www.santafe.edu/projects/swarm/overview/overview.html> (1996).
- [水田, 2001] 水田 秀行 (2001). マルチエージェントシミュレーションとダイナミックオンラインオークション [情報処理学会研究報告 2001-ICS-123] pp. 31–36.
- [Mizuta and Yamagata, 2001] H. Mizuta and Y. Yamagata (2001). Agent-based Simulation for Economic and Environmental Studies in *Proceedings of the First International Workshop on Agent-based Approaches in Economic and Social Complex Systems* pp. 83–90.
- [水田ほか, 2000] 水田 秀行, K. Steiglitz, E. Lirov (2000). マーケットの安定性と価格シグナル: エージェントによるシミュレーションと解析 [情報処理学会研究報告 2000-ICS-119] pp. 51–56.
- [森岡ほか, 1993] 森岡 清美, 塩原 勉, 本間 康平 編 (1993). 新社会学辞典 (有斐閣).
- [村上, 1971] 村上 陽一郎 (1971). 物理学と数学の方法 [現代科学の方法 (山内恭彦 編)] (日本放送出版協会).
- [村上, 1975] 村上 泰亮 (1975). 産業社会の病理 (中央公論社).
- [村上, 1994] 村上 泰亮 (1994). 反古典の政治経済学要綱: 来世紀のための覚書 (中央公論社).

- [村上, 1997] 村上 泰亮 (1997). 伝統的思考の宿酔から醒めるとき [村上泰亮著作集 1] (中央公論社), 初出: 週刊東洋経済 臨時増刊 <経済体制特集>, 1967.4, 25 頁.
- [武者, 1980] 武者 利満 (1980). ゆらぎの世界 自然界の $1/f$ ゆらぎの不思議 (講談社).
- [仲本, 1999] 仲本 秀四郎 (1999). 専門用語と人間 [科学/技術と言語 (岡田 節人, 佐藤 文隆, 竹内啓, 長尾 眞, 中村 雄二郎, 村上 陽一郎, 吉川 弘之 編)] (岩波書店), 岩波講座科学/技術と人間 10.
- [Nelson, 1998] R. Nelson (1998). 進化的経済理論の観点 [進化経済学とは何か (進化経済学会 編)] pp. 3–17 (有斐閣).
- [Nelson and Winter, 1982] R. R. Nelson and S. G. Winter (1982). *An Evolutionary Theory of Economic Change* (Belknap Press of Harvard University Press).
- [Nicolis and Prigogine, 1977] G. Nicolis and I. Prigogine (1977). *Self-Organization in Nonequilibrium Systems* (Wiley). G. ニコリス, I. プリゴジーン, 散逸構造: 自己秩序形成の物理学的基礎, 小島陽之助, 相沢洋二 (訳), 岩波書店, 1980.
- [西部, 1997] 西部 邁 (1997). ソシオ・エコノミックス (中央公論社).
- [西部, 2000] 西部 忠 (2000). “進化経済学の概念的・方法的基礎: メタファー・アナロジー・シミュレーション”; 経済学研究, 北海道大学, 第 50 巻, 第 1 号.
- [新田, 1990] 新田 俊三 編 (1990). 社会システム論 (日本評論社).
- [North, 2002] M. North (2002). ABMS Architectural Design in *Capturing Business Complexity with Agent-Based Modeling and Simulation: Useful, Usable and Used Techniques Workshop*, Argonne National Laboratory.
- [Okuyama et al., 1999] K. Okuyama, M. Takayasu, and H. Takayasu (1999). Zipf’s law in income distribution of companies. *Physica A* 269, 125–131.
- [Oskamp, 1971] S. Oskamp (1971). Effects of programmed strategies on cooperation in the prisoner’s dilemma and other mixed-motive games. *Journal of Conflict Resolution* 15, 225–229.
- [Palmer et al., 1994] G. R. Palmer, B. W. Arthur, J. H. Holland, B. LeBaron, and P. Tayler (1994). Artificial economic life: a simple model of a stockmarket. *Physica D* 75.
- [Pareto, 1916] V. Pareto (1916). *Trattato di sociologia generale* vol. 2 (Barbèra). V. パレート, 一般社会学提要, 姫岡勤 (訳), 刀江書院.
- [Parker, 2000] M. T. Parker (2000). Ascape: Abstracting Complexity in *Swarmfest 2000 Proceedings*.
- [Parker, 2001] M. T. Parker (2001). What is ascape and why should you care? *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 4(1), <http://www.soc.surrey.ac.uk/JASSS/4/1/5.html>.
- [Parsons, 1951] T. Parsons (1951). *The Social System* (Free Press). 社会体系論, 佐藤勉 (訳), 青木書店, 1974.
- [Parsons, 1954] T. Parsons (1954). *Essays in Sociological Theory* (Free Press).
- [Penker and Eriksson, 2000] M. Penker and H.-E. Eriksson (2000). *Business Modeling with UML: Business Patterns at Work* (John Wiley & Sons). ハンス=エリク・エリクソン, マグヌス・ペンカー, UML によるビジネスモデリング, 鞍田友美, 本位田真一 (監訳), ソフトバンクパブリッシング, 2002.

- [Precht and B. Unger, 1997] L. Precht and D. C. S. B. Unger (1997). “Applications of the First Controlled Experiment on the usefulness of Design Patterns: Detailed Description and Evaluation”; technical report WUCS-97-34, Washington University, St. Louise.
- [Prigogine, 1981] I. Prigogine (1981). *From Being to Becoming* (Freeman). I. プリゴジン, 存在から発展へ: 物理科学における時間と多様性, 小出昭一郎, 安孫子誠也 (訳), みすず書房, 1984.
- [RePast,] RePast. Repast. *The University of Chicago’s Social Science Research*, <http://repast.sourceforge.net/>.
- [Robertson, 1971] T. S. Robertson (1971). *Innovative Behavior and Communication* (Holt, Rinehart and Winston, Inc.).
- [Rochat and Cunningham, 1988] R. Rochat and W. Cunningham (1988). The Vision of the Pattern Language of Programs in *OOPSLA-88 workshop on the Specification and Design for Object-Oriented Programming*.
- [Rogers, 1982] E. M. Rogers (1982). *Diffusion of Innovation* 3 edn. (The Free Press).
- [Rohlf, 1985] J. Rohlf (1985). A theory of interdependent demand for a communications service. *Bell Journal of Economics and Management Science* 5, 16–37.
- [Roth and Frisby, 1986] I. Roth and J. P. Frisby (1986). *Perception and Representation: A Cognitive Approach: Open Guide to Psychology* (Open University Press). I. ロス, J.P. フリスビー, 知覚と表象, 第2版, 海文堂, 1991.
- [Rumbaugh et al., 1999] J. Rumbaugh, I. Jacobson, and G. Booch (1999). *The Unified Modeling Language Reference Manual* (Addison Wesley Longman). ジェームズ・ランボー, イヴァー・ヤコブソン, グラディ・ブーチ, UML リファレンスマニュアル, 石塚圭樹 (監訳), 日本ラショナルソフトウェア株式会社 (訳), ピアソン・エデュケーション.
- [佐藤ほか, 2001] 佐藤 浩, 久保 正男, 生天目 章 (2001). マルチエージェントによる先物取引コンテンツ: Pre U-Mart 2000 実施報告 [情報処理学会研究報告 2001-ICS-123] pp. 67–72.
- [Schumpeter, 1915] J. A. Schumpeter (1915). *Vergangenheit und Zukunft der Sozialwissenschaften* (Verlag von Dunker & Humboldt). シュムペーター, 「社会科学の過去と未来」, 谷嶋喬四郎 (訳), 社会科学の過去と未来, 玉野井芳郎 (監修), ダイヤモンド社, 1972.
- [瀬戸, 1995] 瀬戸 賢一 (1995). 空間とレトリック (海鳴社).
- [Shaw et al., 1996] M. Shaw, G. David, and D. Garlan (1996). *Software Architecture: Perspectives on an Emerging Discipline* (Prentice Hall).
- [進化経済学会, 1998] 進化経済学会 . 編 (1998). 進化経済学とは何か (有斐閣).
- [有賀ほか, 2000] 有賀 裕二, 塩沢 由典, 八木 紀一郎 (2000). 「ゲネシス進化経済学」刊行にあたって [方法としての進化: ゲネシス進化経済学 (進化経済学会, 塩沢由典 編)] (シュプリンガー・フェアラーク東京).
- [塩野谷, 1998] 塩野谷 祐一 (1998). シュンペーターの経済観: レトリックの経済学 (岩波書店).
- [塩沢, 1998] 塩沢 由典 (1998). 複雑系と進化 [進化経済学とは何か (進化経済学会 編)] pp. 99–119 (有斐閣).

- [塩沢, 2000] 塩沢 由典 (2000). システム・アプローチに欠けるもの: 経済学における反省. 社会・経済システム 19, 55-67.
- [公文, 1978] 公文 俊平 (1978). 社会システム論: 社会科学総合化の試み (日本経済新聞社).
- [Simon, 1995] H. Simon (1995). On a class of skew distribution functions. *Biometrika*.
- [進化経済学会および塩沢, 2000] 進化経済学会., 塩沢 由典 編 (2000). 方法としての進化: ゲネシス進化経済学 (シュプリンガー・フェアラーク東京).
- [Sorokin, 1928] P. Sorokin (1928). *Contemporary Sociological Theories* (Harper and Row).
- [Sutton and Barto, 1998] R. S. Sutton and A. G. Barto (1998). *Reinforcement Learning* (The MIT Press).
- [鈴木ほか, 2000] 鈴木 純一, 田中 祐, 長瀬 嘉秀, 松田 亮一 (2000). ソフトウェアパターン再考: パターン発祥から今後の展望まで (日科技連).
- [中谷および青山, 1999] 中谷 多哉子, 青山 幹雄 (1999). ソフトウェアパターン [bit 別冊 ソフトウェアパターン (中谷多哉子, 青山 幹雄, 佐藤 啓太 編)] (共立出版).
- [田子, 1998] 田子 精男 (1998). 計算の、計算による、計算のための科学 [シミュレーション科学への招待: コンピューターによる新しい科学] (日経サイエンス社), 別冊日経サイエンス 130.
- [今田, 1986] 今田 高俊 (1986). 自己組織性: 社会理論の復活 (創文社).
- [高安および高安, 2001] 高安 秀樹, 高安 美佐子 (2001). エコノフィジックス: 市場に潜む物理法則 (日本経済新聞社).
- [玉田, 2001] 玉田 正樹 (2001). 日本発マルチエージェント・シミュレーターのご紹介 [計測自動制御学会システム工学部会・知能工学部会共催研究会].
- [田中ほか, 2001] 田中 潤一郎, 浅加 浩太郎, 中鉢 欣秀, 井庭 崇 (2001). Boxed Economy 基礎モデルによる消費者行動のモデル化 [計測自動制御学会 システム工学部会・知能工学部会共催研究会].
- [谷口ほか, 2001] 谷口 憲, 倉橋 節也, 寺野 隆雄 (2001). エージェントに基づくサプライチェーンモデル [情報処理学会研究報告 2001-ICS-123] pp. 109-114.
- [Thiel, 1969] H. Thiel (1969). A multinomial extension of the linear logit model. *International Economic Review* 10, 251-259.
- [徳安, 2000] 徳安 彰 (2000). 社会システム理論の現在. 社会・経済システム 19, 18-27.
- [富永, 1993] 富永 健一 (1993). 現代の社会科学者: 現代社会科学における実証主義と理念主義 (講談社学術文庫).
- [上橋ほか, 2001] 上橋 賢一, 松澤 芳昭, 井庭 崇 (2001). Boxed Economy 基礎モデルによる流通過程のモデル化と分析可能性 [第 5 回進化経済学会].
- [若林, 1995] 若林 幹夫 (1995). 地図の想像力 (講談社選書メチエ).
- [Wallerstein, 1996] I. Wallerstein (1996). *Open the Social Sciences: Report of the Gulbenkian Commission on the Restructuring of the Social Sciences* (Mestizo Spaces, Stanford University Press). イマニュエル・ウォーラーstein + グルベンキアン委員会, 社会科学をひらく, 山田鋭夫 (訳), 藤原書店, 1996.

- [Wallingford, 1998] E. Wallingford. Elementary patterns and their role in instruction workshop. ChiliPLoP'98 (1998).
- [Weidlich and Haag, 1983] W. Weidlich and G. Haag (1983). *Concepts and Models of a Quantitative Sociology: The Dynamics of Interacting Populations* (Springer Verlag). W. ワイドリッヒ, G. ハーグ, 社会学の数学モデル, 寺本英, 中島久男, 重定南奈子 (訳), 東海大学出版会, 1986.
- [William, 1925] J. William (1925). *The Philosophy of William James: Drawn from His Own Works* (The Modern Library). Introduction by H.M.Kallen.
- [Wilson, 1971] W. Wilson (1971). Reciprocation and other techniques for inducing cooperation in the prisoner's dilemma game. *Journal of Conflict Resolution* 15, 167–195.
- [Wilson, 1990] B. Wilson (1990). *Systems: Concepts, Methodologies, and Applications* 2 edn. (John Wiley & Sons). Brian Wilson, システム仕様の分析学：ソフトシステム方法論, 根来龍之 (訳), 共立出版, 1996.
- [Witt, 1997] U. Witt (1997). Self-organization and economics - what is new? *Structural Change and Economic Dynamics* 489–508.
- [Witt, 1998] U. Witt (1998). 経済学とダーウィニズム [進化経済学とは何か (進化経済学会編)] pp. 19–44 (有斐閣).
- [Wright, 1931] S. Wright (1931). Evolution in mendelian populations. *Genetics* 16, 97–159.
- [山田, 1993] 山田 英夫 (1993). 競争優位の [規格] 戦略 (ダイヤモンド社).
- [山田, 1997] 山田 英夫 (1997). デファクト・スタンダード (日本経済新聞社).
- [山本ほか, 2001] 山本 隆人, 川村 秀憲, 山本 雅人, 大内 東, 車谷 浩一 (2001). X-Economy を用いた人工市場における取引エージェントの設計 [計測自動制御学会 システム工学部会・知能工学部会共催研究会] pp. 45–48.
- [安富, 2000] 安富 歩 (2000). 貨幣の複雑性: 生成と崩壊の理論 (創文社).
- [横田および小林, 2001] 横田 毅, 小林 康弘 (2001). 人工市場を用いた株価シミュレーションシステムの開発 [計測自動制御学会 システム工学部会・知能工学部会共催研究会] pp. 55–60.
- [吉井, 2000] 吉井 博明 (2000). 情報のエコロジー: 情報社会のダイナミズム (北樹出版).
- [吉田, 1990] 吉田 民人 (1990). 自己組織性の情報科学 (新曜社).
- [Zipf, 1949] G. K. Zipf (1949). *Human Behavior and the Principle of Least Effort* (Addison-Wesley).
- [池上, 1984] 池上 嘉彦 (1984). 記号論への招待 (岩波新書).
- [池上ほか, 1994] 池上 嘉彦, 山中 桂一, 唐須 教光 (1994). 文化記号論 (講談社学術文庫).
- [Object Management Group, 2000] Object Management Group (2000). *OMG Unified Modeling Language Specification* (Object Management Group). UML 仕様書, OMG Japan SIG 翻訳委員会 UML 作業部会 (訳), アスキー, 2001.

