

Miniproject-2

2004年

■構想は決まったのか？

どのようなものを作るか、だいたい確定しましたでしょうか？作るものが決まりましたら、細かな仕様や機能をまとめていきます。

1. 何をどのように作るか、考えましたか？どのような機能が最低限入るのか、余裕があれば、付加的な機能をどこまで入れるのか、考えてWebページに記しておきましょう。
2. 画面のイメージを考えてみましょう（今週資料を配布し、次回以降にパネルやコンポーネントなどを時間に余裕がありましたら授業で扱いますので、それらを参考にして配置を考えてください）。どのように画面が進行するか絵コンテを考えてきてください。そして、全体のストーリー（シナリオ）を考えて下さい。
3. 担当（役割分担）を決めてWebページに記します。
4. 画像ファイル、音声ファイルが必要ならばどんなものが必要か列挙してみましょう。画像・音声ファイル、スレッドを使ってアニメーション化することについては、今週取り扱います。
5. 試しのプログラムを書いてみましょう。目的の一部の機能だけが実現されているだけで構いません。次回の授業時に見せてもらいます。
6. 自分のグループのミニプロジェクトのホームページは随時更新しましょう。特に、どちらか一人が継続的に作業記録をつけていきましょう。

■ミニプロジェクトのページ

Webページ上では、次のような内容を作成していきましょう。サブページに分けていっても構いません。

- ◇ タイトル：ミニプロジェクト名、代表者・メンバーの名前
- ◇ 役割分担：各メンバーの役割分担
- ◇ 機能設計：プログラムの機能や、画面の進行などの設計（図を入れる）
- ◇ 作業記録：いつの時点で何をしたかの記録（日付・内容）
- ◇ マニュアル：ミニプロジェクトで作ったものの実行の仕方・使い方マニュアル
- ◇ プログラムの説明：変数やメソッドなどの説明
- ◇ アプレットの場合は、そこで動かせることができるように
- ◇ その他

■Webページを作って報告して下さい

今年中に、ミニプロジェクト用のWebページを作りましょう。

To: 担当者のメールアドレス
Cc: 自分のログイン名
Subject: minipro-2
内容: 代表者の名前、Webページのアドレス、作るプログラムの内容