Slide URL

https://vu5.sfc.keio.ac.jp/slide/

# 第1回 Webの歴史

Tatsuya Hagino

# 質問

▶ Webとは何?

▶ Webでできることは?

▶ Webはどれだけ重要か?

▶ Webがなかったら、どのようにして情報を得ますか?

### Webの発明

- トいつ
  - 1989あるいは1990ごろ
- どこで
  - CERN (European Organization for Nuclear Research) スイス, ジュネーブ
  - http://www.cern.ch/
- だれが
  - ▶ Tim Berners-Lee (英国人, コンピュータエンジニア)
- なんのために
  - 次の問題に答えるため:
    - このソフトウェアモジュールはどこで使われているか?
    - ▶ このコード(プログラム)は誰が書いたのか?どこで働いているのか?
    - ▶ この概念を説明する文書はあるのか?
    - ▶ このプロジェクトをやっているラボは?
    - このシステムに依存しているデバイスは?
    - この文書を参照しているのは?
- ▶ いかに
  - ▶ Web = ハイパーテキスト + インターネット

# CERN (European Organization for Nuclear Research)







Google map



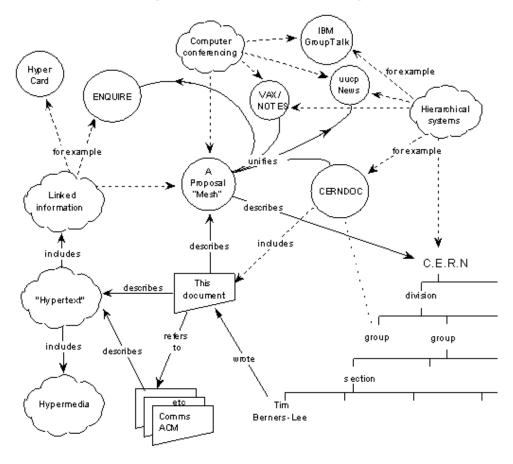
Google map





### Tim Berners-LeeによるWebの提案書

Information Management: A Proposal



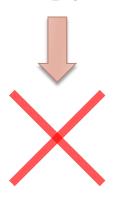
http://www.w3.org/History/1989/proposal.html

## 3つの方法を比較

### 木構造 階層管理



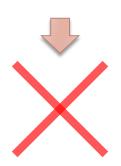
管理が簡単. 複雑な現実を表す ことができない.



キーワード



検索が簡単. 先にキーワードを 与える必要がある. 利用者はキーワー ドが分からない.



ハイパーテキスト



どんな構造も表現可能. キーワードはノー ドとして実現.



### Webとは?

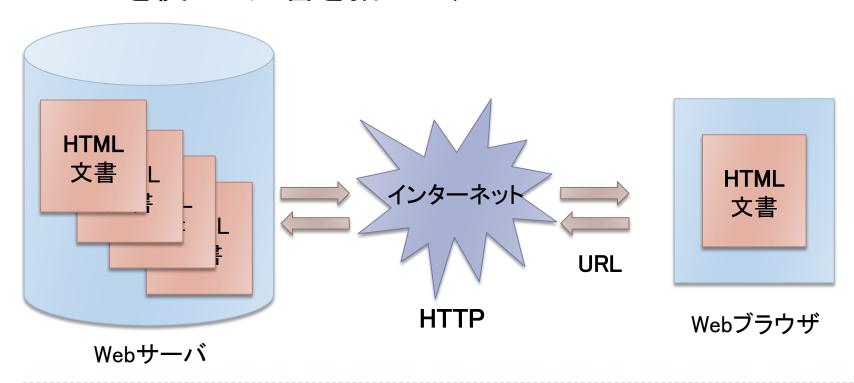
## Web = インターネット + ハイパーテキスト

- インターネット
  - ▶ LANが接続されたネットワーク
  - ▶ TCP/IPプロトコルを使い通信する
- ハイパーテキスト
  - ハイパーリンクで他のテキストを参照するテキスト
  - ▶ 1963年にTed Nelsonが命名
  - Web以前にマルチメディアなどで活用

Web = Internet + Hypertext Hyperlink text Hyperlink text text text text text Hyperlink text text

## Webの基本構成要素

- 文書をHTMLとCSSで準備する
- ▶ 文書をHTTPで取得・操作する
- ▶ URLを使って文書を指し示す



## Webの最初の重要な発明

- HTML + CSS
  - Webページの記述言語
  - HTML: Hypertext Markup Language
    - ▶ 内容の記述
  - CSS: Cascading Style Sheet
    - 表現(スタイル)の記述



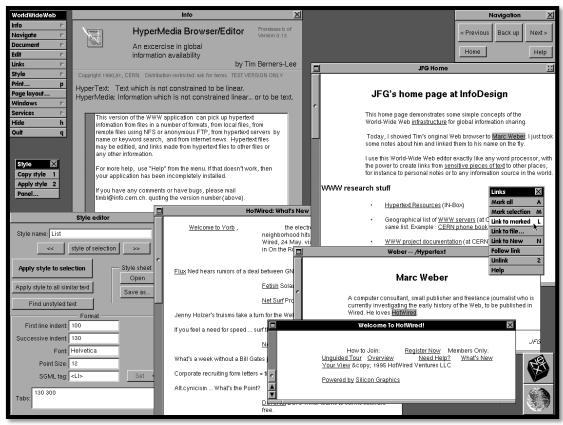
- HTTP: Hypertext Transfer Protocol
  - ▶ Webページを取得・操作するプロトコル
  - ▶ anonymous FTPを単純にしたもの
  - マルチメディアに対応
  - 言語ネゴシエーション
- URL: Uniform Resource Locator
  - ▶ Webページの場所



URL

# 最初のWebサーバとWebブラウザ

- ▶ NeXTコンピュータ上に実装
- ▶ ブラウザで文書を編集可能
  - HyperMedia Browser/Editor





http://info.cern.ch/default.html

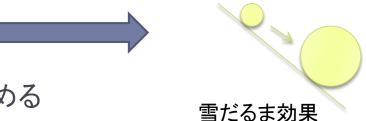
### Webはどうして普及したのか?

#### 無料

▶ Gopherはライセンス上の問題があった(学術研究利用のみ無料)

#### オープンシステム

- だれでもが参加できる
- 検索エンジンが文書を自動的に集める



### 厳密さにこだわらない

リンク先がない(404 Not Found)





ハイパーテキストとしては 欠陥品

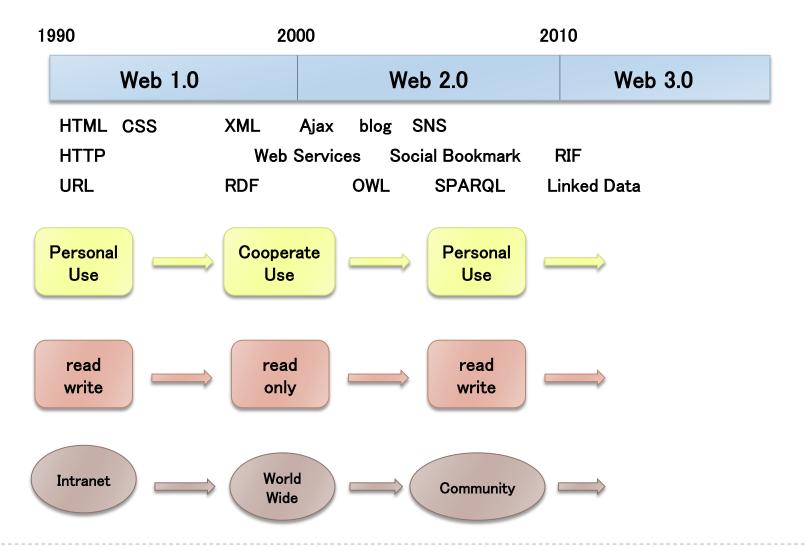
### ▶標準化

- ▶ IETF
- World Wide Web Consortium

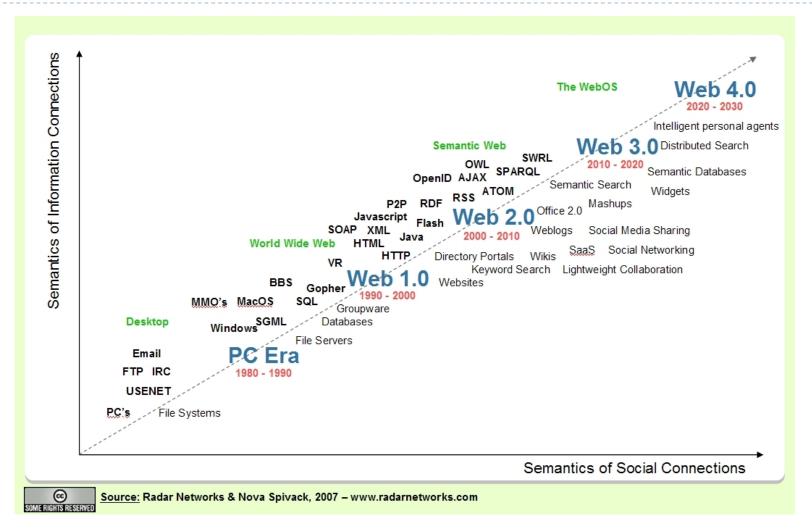




### Web 1.0 から Web 2.0 へ



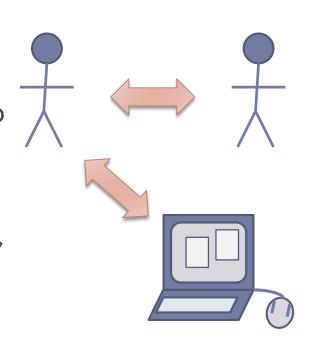
## Web 4.0とは?



http://www.popxpop.com/archives/2007/02/web40.html

## Webの目的は

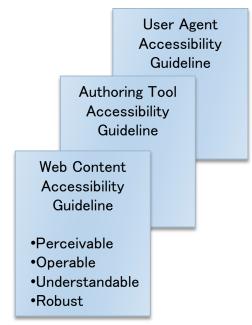
- ▶ Webはインターネットのキラーアプリケーション
  - 社会インフラとなっている
  - Webを使って情報を集める
  - ▶ Webを使ってサービスを受ける
- ▶ Webの2つの目的
  - 人と人のコミュニケーションをよくする
    - だれでもが使うことができる
    - どこからでも使うことができる
  - 人とコンピュータのコミュニケーション
    - ▶ コンピュータを使った問題解決



# 人と人とのコミュニケーションを円滑に

- だれでもが使うことができる:
  - ▶ テキスト形式
    - 特別なソフトウェアは必要としない
  - ▶ 国際化
    - ▶ 色々な言語に対応
    - ルビ
    - ▶ 縦書き
  - アクセシビリティ
    - 障害者も利用できる
    - ト 内容と表現の分離
    - ▶ 音声ブラウザ
- どこからでも使うことができる:
  - ▶ OS非依存
  - ▶ デバイス非依存
    - ▶ PC, TV, mobile phone, IoT







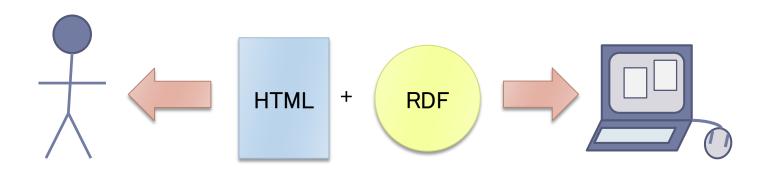
### 人とコンピュータのコミュニケーションを円滑に

### ▶ Webによる問題解決:

- 検索エンジンはページを探すだけ
- 検索エンジンですべてできるわけではない
- ▶ HTML文書は人が読み理解しなくてはいけない

### ▶ セマンティックWeb:

- コンピュータが処理できるようにデータを用意する
- ▶ エージェントがデータを集めて問題解決する



## まとめ

- ▶Webの歴史
  - ▶ Webの発明
    - ▶ HTMLとCSS
    - ▶ HTTP
    - **▶** URL
  - ▶ Web 1.0 から Web 4.0 へ
  - ▶ Webの目的
    - 人と人のコミュニケーション
    - 人とコンピュータのコミュニケーション