

# 情報数学

## 第7回 ラムダ計算

萩野 達也

慶應義塾大学環境情報学部

2015/11/10

## これまで

- 計算可能
  - フローチャートで計算できる
  - `while` プログラムで計算できる
  - 帰納的関数である
  - チューリング機械で計算できる
- 計算不可能な関数
  - 停止問題
  - 全域問題
  - Post の対応問題
- 決定可能集合と枚挙可能集合

# λ 記法

- 関数

- $f(x) = x + x \times x$
- $f = \lambda x \in N. x + x \times x$

- 適用

- $f(2) = 2 + 2 \times 2 = 6$
- $(\lambda x \in N. x + x \times x)(2) = 2 + 2 \times 2 = 6$

- 高階関数

- $\text{twice}(f) = \lambda x \in N. f(f(x))$
- $\text{twice} = \lambda f \in (N \rightarrow N). (\lambda x \in N. f(f(x)))$
- $\text{twice}(\lambda x \in N. x + x \times x) =$

# Curry 化

- 複数引数の関数
  - $f(x, y) = x \times (y + 5)$
  - $f : N \times N \rightarrow N$
- Curry 化
  - $f^* = \lambda x \in N. (\lambda y \in N. (x \times (y + 5)))$
  - $f^* : N \rightarrow (N \rightarrow N)$
  - $f(x, y) = f^*(x)(y)$

# λ 式

**定義:** λ 式を以下のように定義する.

- (1) 変数  $x_0, x_1, \dots$  は λ 式.
- (2)  $M$  が λ 式で,  $x$  が変数であるとき,  $(\lambda x.M)$  は λ 式. (関数抽象, functional abstraction)
- (3)  $M$  と  $N$  が λ 式であるとき,  $(MN)$  は λ 式. (関数適用, functional application)

**例:**  $x, y, f$  を変数とする

- $(\lambda x.(f(fx)))$
- $((\lambda f.(fx))(\lambda y.y))$
- 省略記法
  - $\lambda x_1 x_2 \cdots x_n.M \equiv (\lambda x_1.(\lambda x_2.(\cdots (\lambda x_n.M)\cdots)))$
  - $M_1 M_2 M_3 \cdots M_n \equiv ((\cdots ((M_1 M_2) M_3)\cdots) M_n)$

# 自由変数と束縛変数

- 束縛変数 (bound variable)
  - $\lambda x.M$  の  $M$  に出てくる  $x$  はこの  $\lambda x$  によって束縛されている。
  - $\lambda x.(yx)$
  - $\lambda x.(\lambda y.xyz)$
- 自由変数 (free variable)
  - 束縛されていない変数
  - $FV(x) = \{x\}$
  - $FV(\lambda x.M) = FV(M) \setminus \{x\}$
  - $FV(MN) = FV(M) \cup FV(N)$
- 閉式 (closed term)
  - 自由変数を持たない
  - $FV(M) =$

## $\alpha$ 変換と代入

- 束縛変数を交換しても意味は変わらない
  - $\lambda x.x \xrightarrow{\alpha} \lambda y.y$
  - $\lambda x.(y(\lambda x.yx)x) \xrightarrow{\alpha} \lambda x.(y(\lambda z.yz)x)$
- $\alpha$  変換により自由変数と束縛変数が異なるようにすることができる。
- 代入  $M[x := N]$ 
  - $((\lambda x.yx)y)[y := (\lambda z.z)] = (\lambda x.(\lambda z.z)x)(\lambda z.z)$
- 代入の定義 (変数の束縛関係が変わらないこと)
  - $x[x := N] = N$
  - $y[x := N] = y$
  - $(\lambda y.M)[x := N] = \lambda y.(M[x := N])$
  - $(\lambda x.M)[x := N] = \lambda z.(M[x := z][x := N])$
  - $(MM')[x := N] = (M[x := N])(M'[x := N])$

## $\beta$ 変換

**定義:**  $\beta$  基  $(\lambda x.M)N$  を  $M[x := N]$  に置き換える.

- $(\lambda x.M)N \xrightarrow{\beta} M[x := N]$
- $M \xrightarrow{\beta} N$  ならば,
  - $\lambda x.M \xrightarrow{\beta} \lambda x.N$
  - $MP \xrightarrow{\beta} NP$
  - $PM \xrightarrow{\beta} PN$

- 例:**
- $(\lambda x.x)y \xrightarrow{\beta} y$
  - $(\lambda x.xy)(\lambda x.x) \xrightarrow{\alpha} (\lambda x.xy)(\lambda z.z) \xrightarrow{\beta} (\lambda z.z)y \xrightarrow{\beta} y$
  - $\beta$  変換に必要なならば  $\alpha$  変換を含めるものとする.

## $\beta$ 変換列

- $P \xRightarrow{\beta} Q$ 
  - $P \equiv P_1 \xrightarrow{\beta} P_2 \xrightarrow{\beta} \cdots \xrightarrow{\beta} P_n \equiv Q$
- $P \xleftrightarrow{\beta} Q$ 
  - $P \xrightarrow{\beta} Q$  または  $Q \xrightarrow{\beta} P$
- $P \stackrel{\beta}{=} Q$ 
  - $P \equiv P_1 \xleftrightarrow{\beta} P_2 \xleftrightarrow{\beta} \cdots \xleftrightarrow{\beta} P_n \equiv Q$

## 最左 $\beta$ 変換と最右 $\beta$ 変換

- 最左  $\beta$  変換
  - 最も左の  $\beta$  基を変換する
  - $(\lambda xy.y)((\lambda y.yx)(\lambda x.x)) \xrightarrow{\beta}$
- 最右  $\beta$  変換
  - 最も右の  $\beta$  基を変換する
  - $(\lambda xy.y)((\lambda y.yx)(\lambda x.x)) \xrightarrow{\beta}$
- $\beta$  基を持たない  $\lambda$  式を正規形 (normal form) という
  - $\lambda x.xx$

## 基本的なλ式

- $I \equiv \lambda x.x$ 
  - $IM \xrightarrow{\beta}$
- $K \equiv \lambda xy.x$ 
  - $KMN \xrightarrow{\beta}$
- $S \equiv \lambda xyz.xz(yz)$ 
  - $SPQR \xrightarrow{\beta}$
  - $S(\lambda x.M)(\lambda x.N) \xrightarrow{\beta}$
  - $SKK \xrightarrow{\beta}$

## 特殊なλ式

- $Z \equiv (\lambda x.xx)(\lambda x.xx)$ 
  - $(\lambda x.xx)(\lambda x.xx) \xrightarrow{\beta}$
- $Y \equiv \lambda y.(\lambda x.y(xx))(\lambda x.y(xx))$ 
  - Curry の不動点演算子
  - $YM \stackrel{\beta}{=} M(YM)$
  - $YM \xrightarrow{\beta}$
  - $Y(\lambda x.x) \xrightarrow{\beta}$
- $Y' \equiv (\lambda xy.y(xxy))(\lambda xy.y(xxy))$ 
  - Turing の不動点演算子
  - $Y'M \xRightarrow{\beta} M(Y'M)$

# SK 式

- SK 式
  - 変数と  $S$  と  $K$  と関数適用により構成された  $\lambda$  式
- 任意の  $\lambda$  式  $M$  に対して, SK 式  $X$  が存在して  $X \xrightarrow{\beta} M$ 
  - SK 式  $X$  と変数  $x$  に対して SK 式  $\Lambda x.X$  を定義
    - $\Lambda x.x \equiv SKK$
    - $\Lambda x.y \equiv Ky$
    - $\Lambda x.S \equiv KS$
    - $\Lambda x.K \equiv KK$
    - $\Lambda x.X_1X_2 \equiv S(\Lambda x.X_1)(\Lambda x.X_2)$
  - $\Lambda x.X \xrightarrow{\beta} \lambda x.X$
  - $M$  の  $\lambda$  を  $\Lambda$  に置き換える
- $M = \lambda xy.xy$  に対応する SK 式を求めよ
  - $\Lambda x.(\Lambda y.xy) \equiv$

## Church-Rosser の定理

定理:  $M \xrightarrow{\beta} P$  および  $M \xrightarrow{\beta} Q$  であれば,  $N$  が存在して,  $P \xrightarrow{\beta} N$  および  $Q \xrightarrow{\beta} N$  となる.

- 証明は少し複雑
- $(\lambda x.xx)((\lambda y.y)z) \xrightarrow{\beta}$
- $\lambda$  式のどの  $\beta$  基を変換しても, 最終結果は変わらないことを意味している.
- この定理から,  $M$  が正規形  $N$  を持つ時 ( $M \xrightarrow{\beta} N$ ),  $N$  は  $\alpha$  変換を除いて一意的である.
- 最左  $\beta$  変換により正規形に到達することが知られている.

# まとめ

- $\lambda$  式
- 変換
  - $\alpha$  変換
  - $\beta$  変換
- SK 式
- 正規形
- Church-Rosser の定理